



MX731/MW732/MH733  
Цифровой проектор  
Руководство пользователя

# Информация о гарантии и авторских правах

## Ограниченная гарантия

Корпорация BenQ гарантирует отсутствие в данном изделии дефектов материалов и изготовления при условии соблюдения обычных правил эксплуатации и хранения.

Любая гарантийная рекламация должна сопровождаться подтверждением даты покупки. В случае обнаружения дефектов данного изделия в течение гарантийного срока единственным обязательством корпорации BenQ и единственным способом возмещения ущерба является замена любой неисправной детали (включая дефекты изготовления). Для получения гарантийного обслуживания немедленно сообщите обо всех дефектах поставщику, у которого было приобретено данное изделие.

Важно: Данное гарантийное обязательство аннулируется в случае нарушения покупателем установленных компанией BenQ письменных инструкций. В частности, влажность окружающей среды должна быть в пределах 10–90 %, температура в пределах 0–35 °C, высота над уровнем моря менее 4920 футов. Также следует избегать работы проектора в запыленной среде. Данное гарантийное обязательство предоставляет определенные юридические права, наряду с которыми возможно существование других прав, различающихся для каждой конкретной страны.

Для получения дополнительной информации см. сайт [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com).

## Авторские права

Авторские права © 2017 корпорации BenQ. Все права защищены. Воспроизведение, передача, перезапись, хранение в информационно-поисковых системах, а также перевод на любой язык (в том числе компьютерный) в любой форме и любым способом (электронным, механическим, магнитным, оптическим, химическим, ручным и пр.) любой части данного документа без предварительного письменного разрешения корпорации BenQ запрещены.

## Ограничение ответственности

Корпорация BenQ не дает никаких обещаний или гарантий, как явных, так и подразумеваемых, относительно содержания данного документа, включая любые гарантии коммерческой пригодности или пригодности для определенной цели. Кроме того, корпорация BenQ оставляет за собой право на периодическое обновление и изменение данного документа без обязательного уведомления кого-либо о таковых изменениях.

\*DLP, Digital Micromirror Device и DMD являются товарными знаками Texas Instruments. Другие товарные знаки защищены авторскими правами соответствующих компаний и организаций.

## Патенты

Информацию о патентах, распространяющихся на проектор BenQ, можно найти по адресу <http://patmarking.benq.com/>.

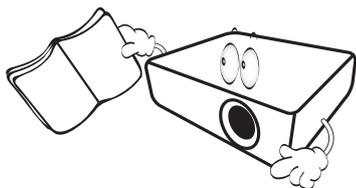
# Содержание

<b>Информация о гарантии и авторских правах</b> .....	<b>2</b>
<b>Важные правила техники безопасности</b> .....	<b>4</b>
<b>Введение</b> .....	<b>7</b>
Комплект поставки .....	7
Внешний вид проектора.....	8
Элементы управления и функции.....	9
<b>Расположение проектора</b> .....	<b>12</b>
Выбор местоположения .....	12
Выбор размера проецируемого изображения .....	13
Монтаж проектора .....	16
Настройка проецируемого изображения .....	17
<b>Подключение</b> .....	<b>20</b>
Подключение источников видеосигнала .....	21
Подключение интеллектуальных устройств .....	22
Подключение USB-накопителя .....	23
<b>Эксплуатация</b> .....	<b>24</b>
Включение проектора .....	24
Порядок работы с меню.....	25
Защита проектора .....	26
Выбор входного сигнала .....	29
Управление проектором через ЛВС .....	29
Использование блокировки веб-управления .....	29
Отображение изображения с помощью приложения QCast через ЛВС .....	30
Презентации с USB-устройства чтения .....	30
Выключение проектора .....	32
Непосредственное отключение питания .....	32
<b>Работа с меню</b> .....	<b>33</b>
<b>Базовый</b> меню .....	33
<b>Дополнительно</b> меню .....	35
<b>Обслуживание</b> .....	<b>46</b>
Уход за проектором .....	46
Информация о лампе .....	47
<b>Поиск и устранение неисправностей</b> .....	<b>52</b>
<b>Технические характеристики</b> .....	<b>53</b>
Характеристики проектора .....	53
Габаритные размеры .....	54
Таблица синхронизации .....	55

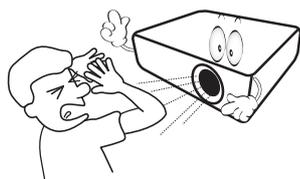
# Важные правила техники безопасности

Данный проектор разработан и протестирован в соответствии с последними стандартами по безопасности оборудования для информационных технологий. Тем не менее, для безопасного использования этого аппарата необходимо выполнять все инструкции, указанные в данном руководстве и на самом проекторе.

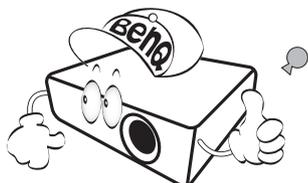
1. **Перед эксплуатацией проектора обязательно прочтите данное руководство пользователя.** Сохраните его для справки в дальнейшем.



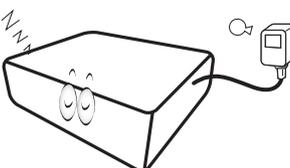
2. **Запрещается смотреть в объектив во время работы проектора.** Интенсивный луч света опасен для зрения.



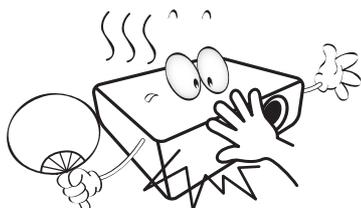
3. **Для проведения технического обслуживания необходимо обращаться только к квалифицированным специалистам.**



4. **При включении лампы проектора всегда открывайте затвор (если есть) или снимайте крышку объектива (если есть).**



5. В процессе работы лампа проектора сильно нагревается. Перед заменой лампы необходимо дать проектору остыть в течение приблизительно 45 минут.

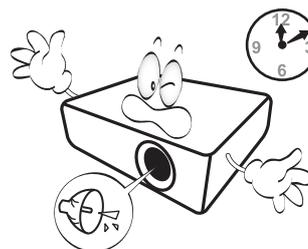


6. В некоторых странах напряжение сети нестабильно. Проектор рассчитан на безопасную работу при напряжении в сети от 100 до 240 В переменного тока, но отключение питания или скачки напряжения  $\pm 10$  В могут привести к его неисправности. **Поэтому в регионах, где возможны сбои питания или скачки напряжения, рекомендуется подключать проектор через стабилизатор питания, сетевой фильтр или источник бесперебойного питания (ИБП).**

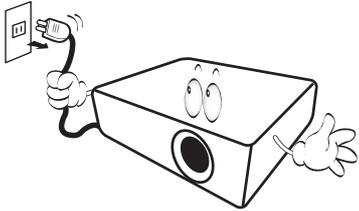
7. Во время работы проектора запрещается закрывать проекционный объектив какими-либо предметами – это может привести к нагреванию и деформации этих предметов или даже стать причиной возгорания. Чтобы временно выключить лампу, используйте функцию BLANK (ПУСТОЙ ЭКРАН).



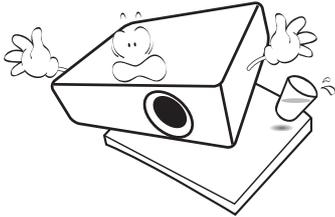
8. Не используйте лампы с истекшим номинальным сроком службы. При работе сверх установленного срока службы лампа в редких случаях может разбиться.



9. Запрещается выполнять замену лампы и других электронных компонентов, пока вилка кабеля питания проектора не извлечена из розетки.

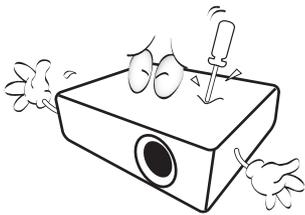


10. Не устанавливайте проектор на неустойчивую тележку, стойку или стол. Падение проектора может причинить серьезный ущерб.



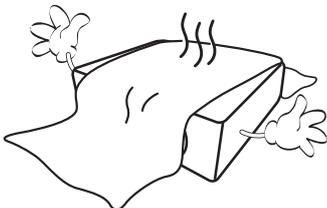
11. Не пытайтесь самостоятельно разбирать проектор. Внутри проектора присутствует опасное высокое напряжение, которое может стать причиной смерти при случайном контакте с деталями, находящимися под напряжением. Единственным элементом, обслуживанием которого может осуществляться пользователем, является лампа, имеющая отдельную съемную крышку.

Ни при каких обстоятельствах не следует открывать или снимать какие-либо другие крышки. Для выполнения обслуживания обращайтесь исключительно к квалифицированным специалистам.



12. Не закрывайте вентиляционные отверстия.

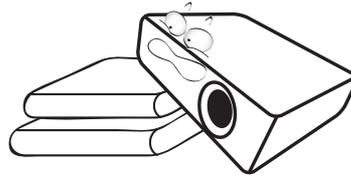
- Не устанавливайте проектор на одеяло и другую мягкую поверхность.
- Не накрывайте проектор тканью и т. д.
- Не размещайте рядом с проектором легко воспламеняющиеся предметы.



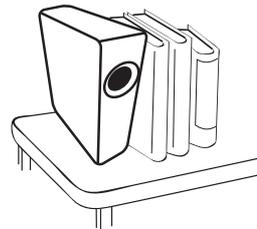
Нарушение вентиляции проектора через отверстия может привести к его перегреву и возникновению пожара.

13. Во время работы проектор всегда должен быть установлен на ровной горизонтальной поверхности.

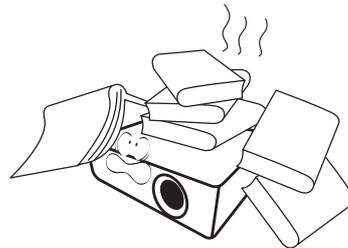
- Наклон влево или вправо не должен превышать 10 градусов, а наклон вперед или назад – 15 градусов. Работа проектора в наклонном положении может привести к нарушению работы или повреждению лампы.



14. Не устанавливайте проектор вертикально на торце. Это может привести к падению проектора и его повреждению или выходу из строя.

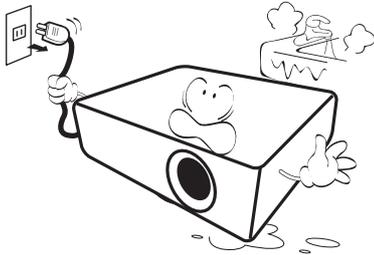


15. Запрещается вставлять на проектор и размещать на нем какие-либо предметы. Помимо опасности повреждения самого проектора это может привести к несчастному случаю и травме.

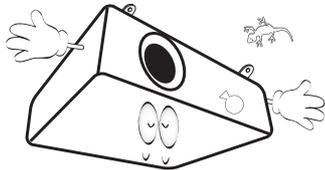


16. Во время работы проектора вы можете ощутить поток теплого воздуха со специфическим запахом из вентиляционной решетки проектора. Это обычное явление и не является неисправностью устройства.

17. Не ставьте емкости с жидкостью на проектор или рядом с ним. Попадание жидкости внутрь корпуса может привести к выходу проектора из строя. В случае намокания проектора отключите его от источника питания и обратитесь в BenQ для выполнения обслуживания.



18. Данное изделие предусматривает возможность зеркального отображения при креплении к потолку/стене.



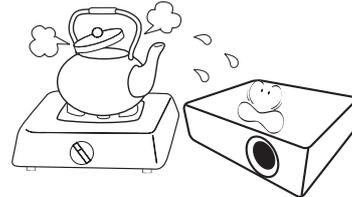
19. Данное устройство требует заземления.



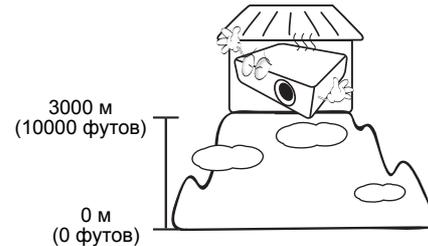
Hg – лампа содержит ртуть! Утилизацию лампы следует осуществлять в соответствии с местным законодательством. См. [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org).

20. Не устанавливайте проектор в следующих местах:

- В местах с недостаточной вентиляцией или ограниченном пространстве. Расстояние от стен должно быть не менее 50 см, а вокруг проектора должна обеспечиваться свободная циркуляция воздуха.
- В местах с чрезмерно высокой температурой, например, в автомобиле с закрытыми окнами.
- В местах с повышенной влажностью, запыленностью или задымленностью, где возможно загрязнение оптических компонентов, которое приведет к сокращению срока службы проектора и затемнению изображения.



- Рядом с пожарной сигнализацией
- В местах с температурой окружающей среды выше 40 °C/104 °F
- В местах, где высота над уровнем моря превышает 3000 м (10000 футов).

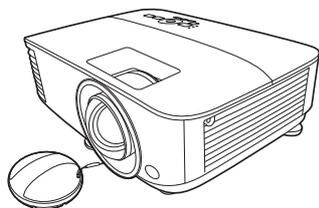


# Введение

## Комплект поставки

Аккуратно распакуйте комплект и убедитесь в наличии всех перечисленных ниже элементов. В случае отсутствия каких-либо из указанных элементов обратитесь по месту продажи.

### Стандартные принадлежности



Проектор



Пульт ДУ  
с батарейками



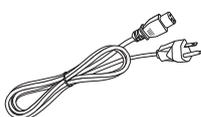
Руководство пользователя  
на компакт-диске



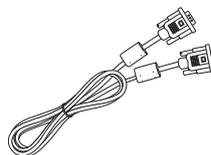
Краткое  
руководство



Гарантийный талон\*



Кабель питания



Кабель VGA



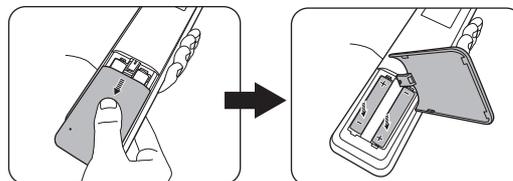
- Состав комплекта принадлежностей соответствует вашему региону, поэтому некоторые принадлежности могут отличаться от приведенных на иллюстрациях.
- \*Гарантийный талон прилагается только для некоторых регионов. Для получения более подробной информации обратитесь к поставщику.

### Дополнительные принадлежности

1. Комплект запасной лампы
2. 3D-очки
3. Беспроводной адаптер: WDRT8192 адаптер USB, QCast (QP01), QCast mirror (QP20)
4. Пылевой фильтр

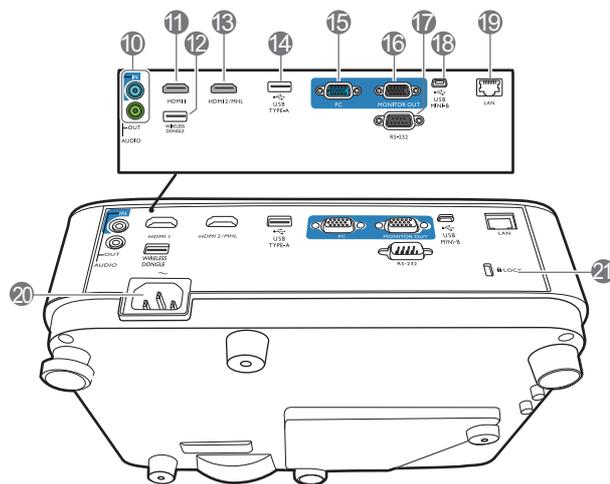
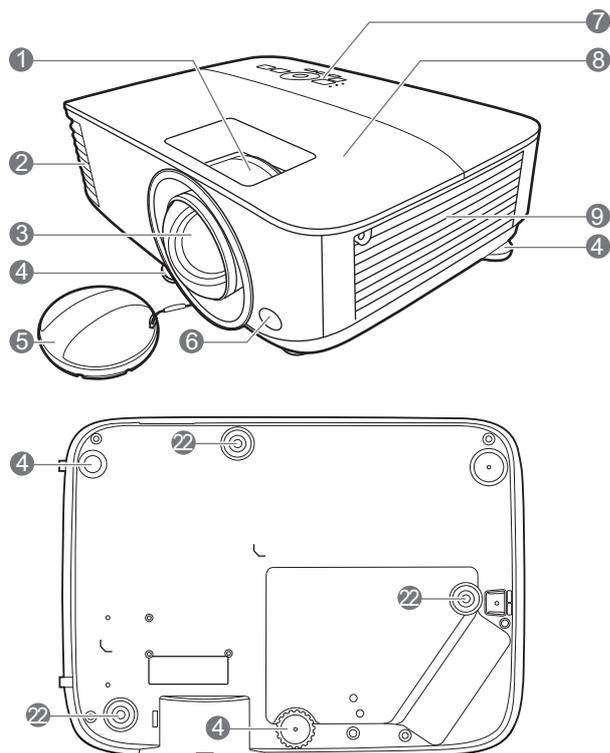
### Замена элементов питания пульта ДУ

1. Нажмите на крышку и сдвиньте ее, как показано на рисунке.
2. Извлеките использованные элементы питания (если присутствуют) и установите две батареи типа AAA. Соблюдайте правильную полярность, как показано на рисунке.
3. Установите крышку и сдвиньте ее до щелчка.



- Старайтесь не оставлять пульт ДУ и элементы питания в условиях повышенной температуры или влажности, например, на кухне, в ванной, сауне, солярии или в автомобиле с закрытыми стеклами.
- Для замены обязательно используйте элементы питания рекомендованного изготовителем типа или аналогичные.
- Утилизируйте использованные элементы питания в соответствии с инструкцией изготовителя и местными экологическими нормами.
- Запрещается сжигать элементы питания. Это может привести к взрыву.
- Для предотвращения утечки содержимого следует вынимать использованные элементы питания, а также извлекать элементы питания при длительном перерыве в использовании пульта ДУ.

## Внешний вид проектора



1. Кольцо фокусировки
2. Вентиляционное отверстие (выпуск теплого воздуха)
3. Проекционный объектив
4. Ножки регулировки угла
5. Крышка объектива
6. Инфракрасный датчик ДУ
7. Внешняя панель управления (См. [Элементы управления и функции на стр. 9.](#))
8. Крышка лампы
9. Вентиляционное отверстие (впуск охлаждающего воздуха)
10. Входные гнезда аудиосигнала  
Разъем аудиовыхода
11. Входной порт HDMI
12. Порт USB типа A (для беспроводного адаптера USB)
13. Входной порт HDMI/MHL
14. Порт USB типа A (для USB-накопителя/питания для адаптера HDMI)
15. Разъем входного сигнала RGB (PC)
16. Разъем выходного сигнала RGB (PC)
17. Порт управления RS-232
18. Порт USB Mini-B
19. Разъем LAN RJ-45
20. Разъем питания перем. тока
21. Разъем для замка Kensington (защита от кражи)
22. Отверстия для потолочного монтажа

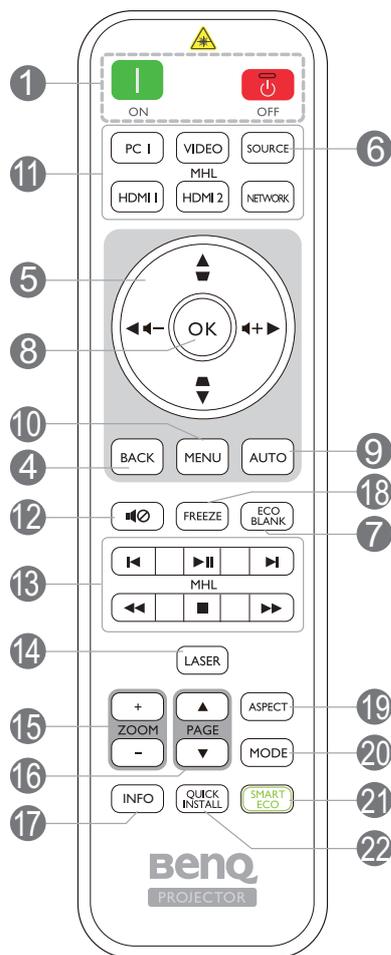
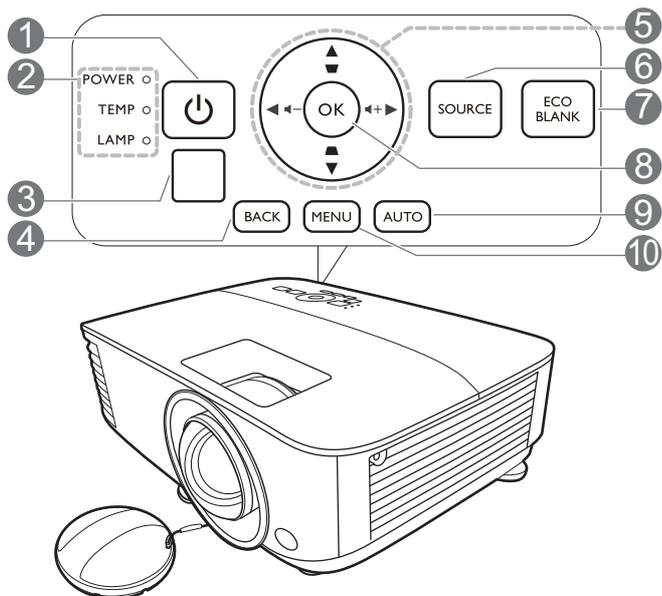
# Элементы управления и функции

## Проектор и пульт ДУ



• Все описанные в данном документе нажимаемые кнопки доступны на проекторе или на ПДУ.

• Пульт дистанционного управления не обладает лазерной указкой на территории Японии



### 1. Питание

Переключение проектора между режимами ожидания и эксплуатации.

 **ON (Вкл.)** /  **Off (Выкл.)**

Переключение проектора между режимами ожидания и эксплуатации.

2. **Индикатор питания POWER (Питание)/Индикатор температуры TEMP (Температура)/Индикатор лампы (LAMP)**  
(См. [Индикаторы на стр. 51.](#))

3. Инфракрасный датчик ДУ

4. **BACK (НАЗАД)**

Переход к предыдущему экранному меню и выход с сохранением настроек меню.

5. Кнопки перемещения (, , , )

При активном экранном меню кнопки используются для выбора пунктов меню и настроек.

Кнопки коррекции трапец. искажения (, )

Отображается страница коррекции трапец. искажения.

Кнопки громкости  

Уменьшение или увеличение уровня громкости проектора.

## 6. SOURCE (ИСТОЧНИК)

Вывод панели выбора источника сигнала.

## 7. ПУСТОЙ ЭКРАН ЭКО

Используется для того, чтобы скрыть изображение на экране.



Во время работы проектора запрещается закрывать проекционный объектив какими-либо предметами – это может привести к нагреванию и деформированию этих предметов или даже стать причиной возгорания.

## 8. ОК

Подтверждение выбранного пункта экранного меню.

## 9. AUTO (АВТО)

Автоматический выбор оптимальных параметров изображения при выбранном сигнале ПК (аналоговый RGB).

## 10. MENU (МЕНЮ)

Вывод экранного меню (OSD).

## 11. Кнопки выбора источника сигнала: ПК 1, VIDEO, HDMI 1, MHL/HDMI 2, NETWORK (Сеть)

Выбор источника входного сигнала для отображения.

## 12.

Включение и выключение звука проектора.

## 13. Кнопки управления MHL

(◀ Предыдущий, ▶ Воспроизведение/пауза, ▶ Следующий, ◀◀ Перемотка назад, ■ Остановка, ▶▶ Быстрая перемотка вперед)

Возврат к предыдущему файлу/воспроизведение/пауза/переход к следующему файлу/перемотка назад/остановка/перемотка вперед во время воспроизведения медиафайлов.



Доступны только при управлении интеллектуальным устройством в режиме MHL.

## 14. LASER (лазер)

Лазерная указка для проведения презентаций.

## 15. ZOOM+ (Масштаб+)/ZOOM- (Масштаб-)

Увеличение или уменьшение размера проецируемого изображения.

## 16. PAGE (Страница)▲/PAGE (Страница)▼

С помощью этих кнопок можно осуществлять управление программой отображения (на подключенном ПК), поддерживающей команды перелистывания вверх/вниз (например, Microsoft PowerPoint).

## 17. INFO (ИНФОРМАЦИЯ)

Отображение информации дисплея.

## 18. FREEZE (стоп-кадр)

Фиксация проецируемого изображения.

## 19. ASPECT (ФОРМАТ)

Выбор соотношения сторон экрана.

## 20. MODE (РЕЖИМ)

Выбор доступного режима настройки изображения.

## 21. SMART ECO (ИНТЕЛ. ЭКОН.)

Отображение меню Режим лампы для выбора подходящего режима работы лампы.

## 22. QUICK INSTALL (Быстрая установка)

Быстрый выбор нескольких функций для настройки проецируемого изображения и вывод тестового образца.

## Использование лазерной указки

Лазерная указка используется при проведении презентаций. При нажатии излучает свет красного цвета. Лазерное излучение с видимым лучом. Для непрерывного вывода луча необходимо нажать и удерживать кнопку **LASER (лазер)**.

Лазерная указка – это не игрушка. Родители должны помнить об опасности энергии лазерного луча и хранить пульт ДУ в недоступном для детей месте.



Запрещается смотреть в окно излучения лазера и направлять лазерный луч на себя и других людей. Перед началом использования пульта ДУ прочтите предупреждения на его задней стороне.

Avoid Exposure  
Laser radiation is emitted from this aperture



## Управление интеллектуальным устройством с помощью пульта ДУ

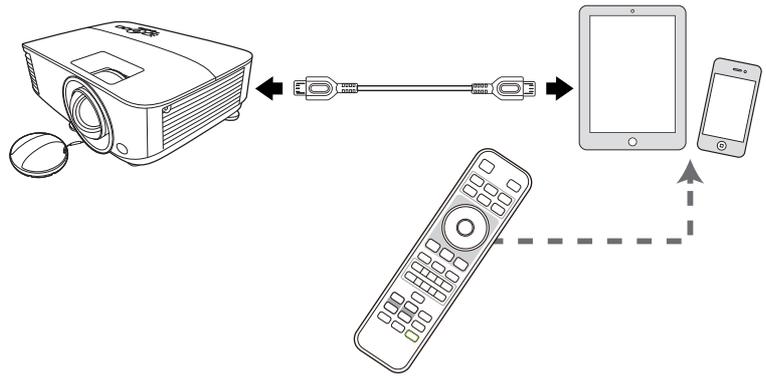
Когда проектор проецирует содержимое интеллектуального устройства, совместимого с MHL, можно использовать пульт ДУ для управления данным интеллектуальным устройством.

Чтобы войти в режим MHL, нажмите и удерживайте **AUTO (АВТО)** в течение 3 секунд. Для управления интеллектуальным устройством доступны следующие кнопки: **Кнопки перемещения (▲, ▼, ◀, ▶), MENU (МЕНЮ), BACK (НАЗАД), ОК, кнопки управления MHL.**

Чтобы выйти из режима MHL, нажмите и удерживайте **AUTO (АВТО)** в течение 3 секунд.



Когда проектор находится в режиме MHL, его кнопочная панель должны выполнять те же функции, что и кнопки на пульте ДУ.

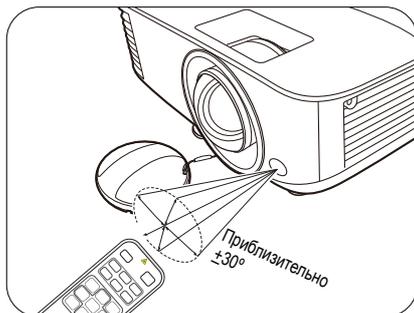


## Рабочий диапазон пульта ДУ

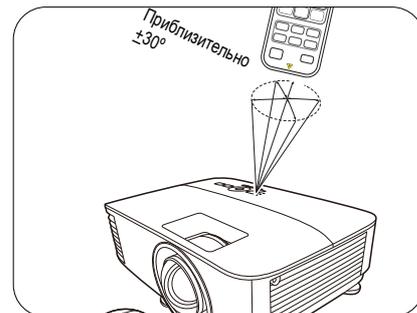
Для обеспечения правильной работы устройства пульт ДУ необходимо держать перпендикулярно в пределах угла 30 градусов по отношению к ИК датчику проектора. Расстояние между пультом и датчиком не должно превышать 8 метров (~ 26 футов).

Следите за тем, чтобы между пультом ДУ и инфракрасным датчиком проектора не было препятствий, мешающих прохождению инфракрасного луча.

- Управление проектором спереди



- Управление проектором сверху



# Расположение проектора

## Выбор местоположения

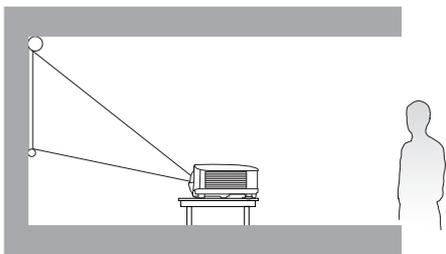
Для выбора места установки проектора примите во внимание следующие факторы:

- Размер и положение экрана
- Расположение электрической розетки
- Расположение и расстояние между проектором и остальным оборудованием

Проектор можно устанавливать следующими способами.

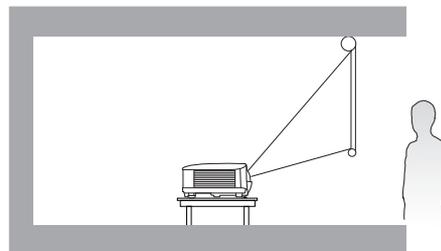
### 1. Спереди на столе

Проектор располагается на полу или на столе перед экраном. Это наиболее распространенный способ расположения, обеспечивающий быстроту установки и мобильность.



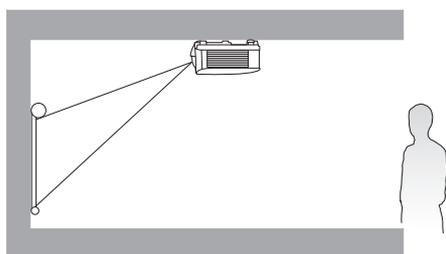
### 2. Сзади на столе

Выберите это местоположение, если проектор располагается на столе сзади экрана. Для установки в этом положении требуется специальный экран для проецирования сзади.



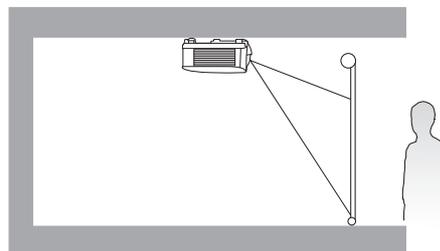
### 3. Спереди на потолке

При данном способе расположения проектор подвешивается в перевернутом положении под потолком перед экраном. Для монтажа проектора под потолком необходимо приобрести у поставщика комплект BenQ для потолочного монтажа.



### 4. Сзади на потолке

При данном способе расположения проектор подвешивается в перевернутом положении под потолком за экраном. Для установки в этом положении требуется специальный экран для проецирования сзади и комплект для потолочного монтажа производства BenQ.



После включения проектора перейти в **Дополнительно Меню - Настройки > Установка проектора > Установка проектора** и нажать ◀/▶ для выбора настройки.

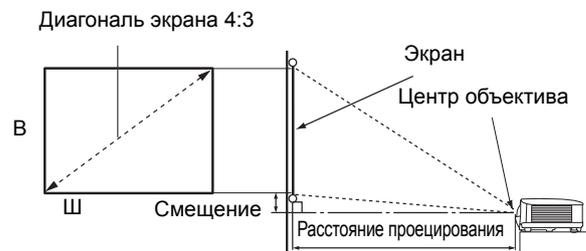
Кроме того, переход к данному меню также можно осуществить с помощью **QUICK INSTALL (Быстрая установка)** на пульте дистанционного управления.

# Выбор размера проецируемого изображения

Размер проецируемого изображения зависит от расстояния между объективом проектора и экраном, настройки масштаба (при наличии) и видеоформата.

## Размеры проецируемого изображения

### MX731



- Соотношение сторон экрана составляет 4:3, проецируемого изображения – 4:3

Размер экрана			Расстояние от проектора до экрана (мм)			Смещение (мм)	
Диагональ		В (мм)	Ш (мм)	Минимальное расстояние (макс. масштаб)	Среднее значение		Максимальное расстояние (мин. масштаб)
Дюймы	мм						
30	762	457	610	920	1061	1201	34
35	889	533	711	1074	1237	1401	40
40	1016	610	813	1227	1414	1601	46
50	1270	762	1016	1534	1768	2002	57
60	1524	914	1219	1841	2121	2402	69
70	1778	1067	1422	2148	2475	2802	80
80	2032	1219	1626	2455	2829	3202	91
90	2286	1372	1829	2761	3182	3603	103
100	2540	1524	2032	3068	3536	4003	114
110	2794	1676	2235	3375	3889	4403	126
120	3048	1829	2438	3682	4243	4804	137
130	3302	1981	2642	3989	4596	5204	149
140	3556	2134	2845	4296	4950	5604	160
150	3810	2286	3048	4602	5304	6005	171
160	4064	2438	3251	4909	5657	6405	183
170	4318	2591	3454	5216	6011	6805	194
180	4572	2743	3658	5523	6364	7205	206
200	5080	3048	4064	6137	7071	8006	229
250	6350	3810	5080	7671	8839	10008	286
300	7620	4572	6096	9205	10607	12009	343

Например, при 120-дюймовом экране рекомендуемое расстояние проецирования составляет 4243 мм.

Например, если полученное расстояние проецирования составляет 5000 мм, наиболее близким значением в столбце "Расстояние от проектора до экрана (мм)" является 4950 мм. В той же строке указано, что требуется размер экрана 140 дюймов (приблизительно 3,6 м).

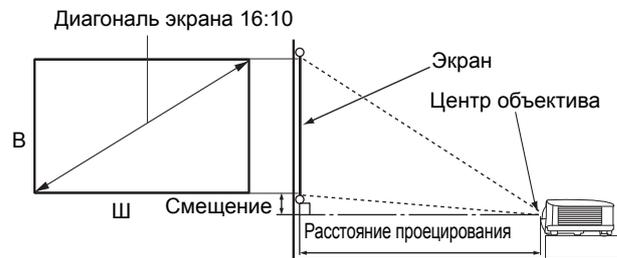


Для оптимизации качества проекции мы предлагаем осуществлять проекцию в не серой зоне.



Все измерения являются приблизительными и могут отличаться от фактических размеров. В случае стационарной установки проектора компания BenQ рекомендует до его окончательного монтажа физически измерить размер проецируемого изображения и расстояние проецирования, используя непосредственно сам проектор на месте монтажа, чтобы внести поправку на оптические характеристики проектора. Это позволит определить точное положение проектора, являющееся оптимальным для выбранного места установки.

## MW732



- Соотношение сторон экрана составляет 16:10, проецируемого изображения — 16:10

Размер экрана				Расстояние от проектора до экрана (мм)			Смещение (мм)
Диагональ		В (мм)	Ш (мм)	Минимальное расстояние (макс. масштаб)	Среднее значение	Максимальное расстояние (мин. масштаб)	
Дюймы	мм						
30	762	404	646	782	898	1014	40
35	889	471	754	912	1048	1184	47
40	1016	538	862	1042	1198	1353	54
50	1270	673	1077	1303	1497	1691	67
60	1524	808	1292	1564	1796	2029	81
70	1778	942	1508	1824	2096	2367	94
80	2032	1077	1723	2085	2395	2705	108
90	2286	1212	1939	2346	2695	3043	121
100	2540	1346	2154	2606	2994	3382	135
110	2794	1481	2369	2867	3293	3720	148
120	3048	1615	2585	3127	3593	4058	162
130	3302	1750	2800	3388	3892	4396	175
140	3556	1885	3015	3649	4192	4734	188
150	3810	2019	3231	3909	4491	5072	202
160	4064	2154	3446	4170	4790	5411	215
170	4318	2289	3662	4431	5090	5749	229
180	4572	2423	3877	4691	5389	6087	242
200	5080	2692	4308	5212	5988	6763	269
250	6350	3365	5385	6516	7485	8454	337
300	7620	4039	6462	7819	8982	10145	404

Например, при 120-дюймовом экране рекомендуемое расстояние проецирования составляет 3593 мм.

Например, если полученное расстояние проецирования составляет 5000 мм, наиболее близким значением в столбце "Расстояние от проектора до экрана (мм)" является 5090 мм. В той же строке указано, что требуется размер экрана 170 дюймов (приблизительно 4,3 м).

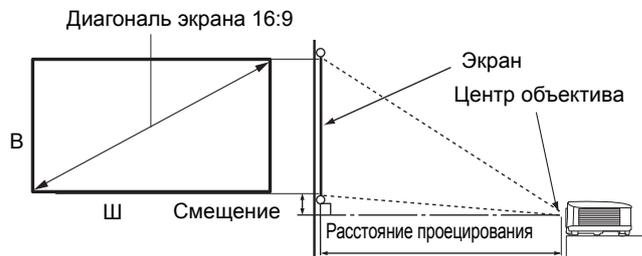


Для оптимизации качества проекции мы предлагаем осуществлять проекцию в не серой зоне.



Все измерения являются приблизительными и могут отличаться от фактических размеров. В случае стационарной установки проектора компания BenQ рекомендует до его окончательного монтажа физически измерить размер проецируемого изображения и расстояние проецирования, используя непосредственно сам проектор на месте монтажа, чтобы внести поправку на оптические характеристики проектора. Это позволит определить точное положение проектора, являющееся оптимальным для выбранного места установки.

## MH733



- Соотношение сторон экрана составляет 16:9, проецируемого изображения – 16:9

Размер экрана			Расстояние от проектора до экрана (мм)			Смещение (мм)	
Диагональ		В (мм)	Ш (мм)	Минимальное расстояние (макс. масштаб)	Среднее значение		Максимальное расстояние (мин. масштаб)
Дюймы	мм						
30	762	374	664	764	880	996	19
35	889	436	775	891	1027	1162	22
40	1016	498	886	1018	1173	1328	25
50	1270	623	1107	1273	1467	1660	31
60	1524	747	1328	1528	1760	1992	37
70	1778	872	1550	1782	2053	2324	44
80	2032	996	1771	2037	2347	2657	50
90	2286	1121	1992	2291	2640	2989	56
100	2540	1245	2214	2546	2933	3321	62
110	2794	1370	2435	2800	3227	3653	68
120	3048	1494	2657	3055	3520	3985	75
130	3302	1619	2878	3310	3813	4317	81
140	3556	1743	3099	3564	4107	4649	87
150	3810	1868	3321	3819	4400	4981	93
160	4064	1992	3542	4073	4693	5313	100
170	4318	2117	3763	4328	4987	5645	106
180	4572	2241	3985	4583	5280	5977	112
200	5080	2491	4428	5092	5867	6641	125
250	6350	3113	5535	6365	7333	8302	156
300	7620	3736	6641	7638	8800	9962	187

Например, при 120-дюймовом экране рекомендуемое расстояние проецирования составляет 3520 мм.

Например, если полученное расстояние проецирования составляет 5000 мм, наиболее близким значением в столбце "Расстояние от проектора до экрана (мм)" является 4987 мм. В той же строке указано, что требуется размер экрана 170 дюймов (приблизительно 4,3 м).



Для оптимизации качества проекции мы предлагаем осуществлять проекцию в не серой зоне.



Все измерения являются приблизительными и могут отличаться от фактических размеров. В случае стационарной установки проектора компания BenQ рекомендует до его окончательного монтажа физически измерить размер проецируемого изображения и расстояние проецирования, используя непосредственно сам проектор на месте монтажа, чтобы внести поправку на оптические характеристики проектора. Это позволит определить точное положение проектора, являющееся оптимальным для выбранного места установки.

## Монтаж проектора

При необходимости монтажа проектора настоятельно рекомендуется использовать правильно подобранный комплект для монтажа проектора BenQ, а также проверять безопасность и надежность установки.

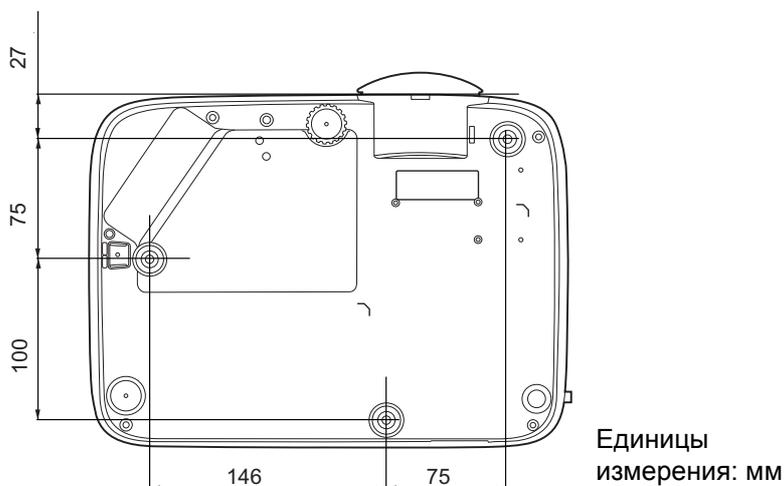
Применение комплектов для монтажа других производителей повышает риск падения проектора вследствие неправильного крепления или использования болтов неподходящего диаметра или длины.

### Перед монтажом проектора

- Комплект для монтажа проектора BenQ приобретите там же, где был приобретен проектор BenQ.
- Компания BenQ рекомендует также отдельно приобрести защитный кабель, совместимый с замком типа Kensington, и надежно прикрепить его к предусмотренному на проекторе разъему для замка Kensington и к основанию монтажного кронштейна. Это позволит предотвратить падение проектора в случае его отсоединения от монтажного кронштейна.
- Обратитесь к дилеру для установки проектора. Самостоятельная установка проектора может привести к его падению или травме персонала.
- Необходимо предпринять соответствующие действия для предотвращения падения проектора, например, в случае землетрясения.
- Гарантия не распространяется на повреждения, вызванные установкой проектора с использованием комплектов для монтажа других производителей.
- В случае потолочного/настенного монтажа следует учитывать температуру окружающего воздуха. В случае использования нагревательного устройства температура в районе потолка может быть выше ожидаемой.
- Диапазон крутящих моментов комплекта для установки представлен в руководстве пользователя. Использование крутящего момента, превышающего указанный, может привести к повреждению и последующему падению проектора.
- Следует убедиться, что на необходимой высоте есть доступная розетка для простого подключения проектора.

## Схема потолочного/настенного монтажа

Винт для потолочного/настенного крепления: M4  
(макс. длина = 25 мм; мин. длина = 20 мм)

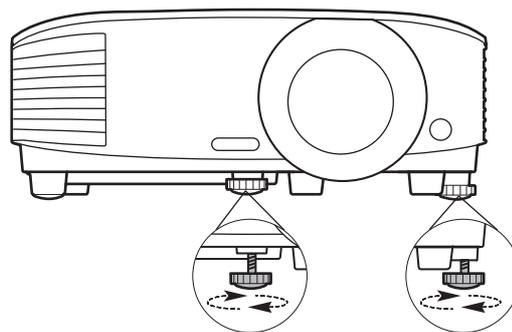


## Настройка проецируемого изображения

### Настройка угла проецирования

Если проектор установлен на наклонной поверхности или если экран и луч проектора не перпендикулярны друг другу, проецируемое изображение принимает трапециевидную форму. Для точной регулировки горизонтального угла проецирования используйте ножки регулятора.

Чтобы уменьшить высоту ножки, вращайте ее в обратном направлении.



Не смотрите на линзу при включенной лампе. Интенсивный луч света от лампы может повредить глаза.

### Автонастройка изображения

В некоторых случаях может возникнуть необходимость оптимизации качества изображения. Для этого нажмите **AUTO (АВТО)**. В течение 3 с встроенная функция интеллектуальной автоматической настройки выполнит перенастройку частоты и фазы синхронизации для обеспечения наилучшего качества изображения.

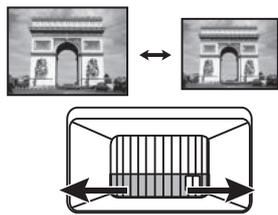
В углу экрана в течение 3 секунд будут выведены сведения о текущем источнике сигнала.



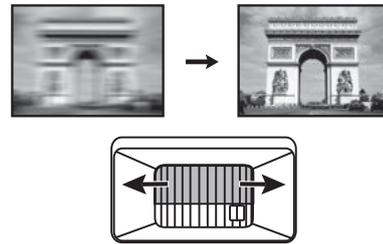
Данная функция доступна только при выбранном сигнале ПК (аналоговый RGB).

## Точная настройка размера и резкости изображения

Отрегулируйте размер проецируемого изображения с помощью регулятора масштаба.



Добейтесь четкого изображения с помощью кольца фокусировки.



## Коррекция трапец. искажения



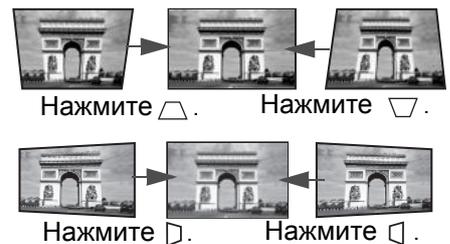
Данная функция не доступна, если нет входящего сигнала. Если вы хотите использовать эту функцию без входного сигнала, сначала включите **Тестовый образец**.

Трапецеидальность выражается в том, что проецируемое изображение имеет форму трапеции в результате проекции под углом.

В этом случае необходимо выполнить коррекцию вручную следующим образом.

1. Для вывода страницы коррекции трапец. искажения выполните один из следующих шагов.

- Нажмите кнопку  $\triangle$  /  $\nabla$  на проекторе или на ПДУ.
- Нажмите **QUICK INSTALL (Быстрая установка)** на пульте дистанционного управления. Нажмите  $\nabla$ , чтобы выделить **Трапец. искаж. 2D**, а затем нажмите **OK**.
- Перейдите в **Дополнительно Меню - Дисплей > Трапец. искаж. 2D** и нажмите **OK**.



2. На экране появится страница корректировки параметра **Трапец. искаж. 2D**. Нажмите  $\triangle$  для коррекции трапецеидальности в верхней части изображения. Нажмите  $\nabla$  для коррекции трапецеидальности в нижней части изображения. Нажмите  $\square$  на проекторе для исправления трапецеидальности изображения слева. Нажмите  $\square$  на проекторе для исправления трапецеидальности изображения справа.
3. В случае отображения **Трапец. искаж. 2D** страницы коррекции, вы можете также установить следующие настройки:
- Нажмите **AUTO (АВТО)** для сброса значения трапецеидальных искажений.
  - Нажмите  $\blacktriangle$  /  $\blacktriangledown$  для отключения функции автокор. верт. трап. иск.

## Функция автокор. верт. трап. иск.

- Перейдите в **Дополнительно Меню - Дисплей > Автокор. верт. трап. иск.** и нажмите **OK** для включения автокор. верт. трап. иск. Трапец. искажения изображения будут исправлены автоматически, также будет отображено значение трапец. искажений.
- Нажмите  $\blacktriangle$  /  $\blacktriangledown$  для отключения функции.

## Настройка по углам



Данная функция не доступна, если нет входящего сигнала. Если вы хотите использовать эту функцию без входного сигнала, сначала включите **Тестовый образец**.

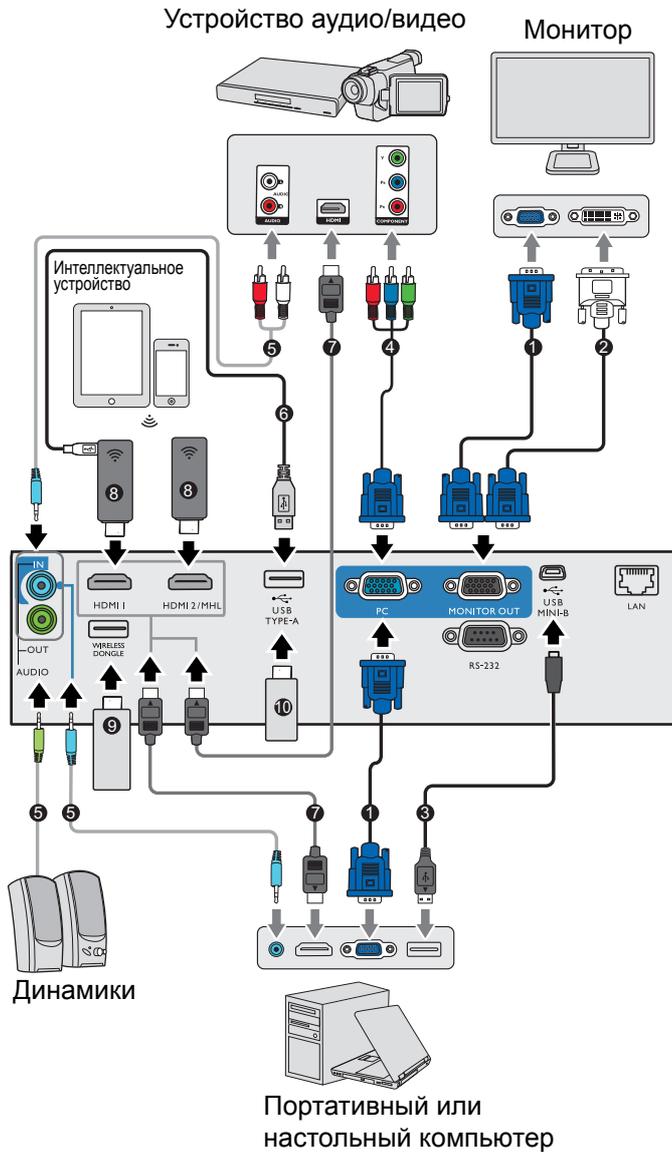
Настройте четыре угла изображения вручную, задавая горизонтальные и вертикальные значения.

1. Для вывода страницы настройки по углам выполните один следующих шагов.
  - Нажмите **QUICK INSTALL (Быстрая установка)** на пульте дистанционного управления. Нажмите **▼**, чтобы выделить **Настройка по углам**, а затем нажмите **OK**.
  - Перейдите в **Дополнительно Меню - Дисплей > Настройка по углам** и нажмите **OK**.
2. Нажмите **▲/▼/◀/▶** для выбора одного из углов, затем нажмите **OK**.
3. Нажимайте **▲/▼** для настройки вертикальных значений.
4. Нажимайте **◀/▶** для настройки горизонтальных значений.

# Подключение

При подключении источника сигнала к проектору обеспечьте выполнение следующих условий:

1. Перед выполнением любых подключений обязательно выключите все оборудование.
2. Для каждого источника сигнала используйте соответствующий кабель.
3. Кабели должны быть плотно вставлены в разъемы.



1	Кабель VGA
2	Кабель подключения VGA к DVI-A
3	Кабель USB
4	Компонентное видео на VGA (D-sub) Переходной кабель
5	Аудиокабель
6	Кабель USB (A – микро-B) для подключения к адаптеру HDMI для питания
7	Кабель HDMI
8	Адаптер HDMI (QCast, QCast Mirror и т. д.)
9	Беспроводной адаптер USB
10	USB-накопитель



- Для обеспечения стабильного питания не подключайте оба порта USB типа A одновременно.
- Порт **HDMI2/MHL** и **USB разъем типа A** не могут обеспечивать питание одновременно. Питание может быть обеспечено через порт **HDMI2/MHL** или **USB разъем типа A**. Заметьте, что по умолчанию питание идет через порт **USB разъем типа A**. В случае подключения к порту **HDMI2/MHL**, установите **Выключатель питания MHL** на **Вкл.** в экранном меню для обеспечения питания адаптера, см. [Выключатель питания MHL на стр. 43](#). Затем, во время подключения к порту **USB разъем типа A** (включая **БЕСПРОВОДНОЙ АДАПТЕР**), не забудьте установить **Выключатель питания MHL** на **Выкл.** в экранном меню.



- На представленных выше рисунках кабелей некоторые могут не входить в комплект поставки проектора (см. раздел [Комплект поставки на стр. 7](#)). Они доступны для приобретения в магазинах электронных товаров.
- Иллюстрации подключения приведены исключительно в качестве примера. Задние разъемы на проекторе могут различаться в зависимости от модели.
- В большинстве портативных компьютеров не предусмотрено автоматическое включение внешних видеопортов при подключении проектора. Обычно включение/выключение внешнего дисплея осуществляется с помощью комбинации кнопок FN + функциональная кнопка. Нажмите одновременно клавишу FN и соответствующую функциональную клавишу. Сведения о комбинациях клавиш см. в инструкции к портативному компьютеру.
- Если после включения проектора и выбора соответствующего источника видеосигнала воспроизведение видео не происходит, проверьте включение и исправность источника сигнала. Кроме того, проверьте правильность подключения кабелей видеосигнала.

## Подключение источников видеосигнала

Проектор требуется подключать к источнику видеосигнала только одним из описанных выше способов; тем не менее, все способы подключения обеспечивают различное качество видеосигнала.

Терминал		Качество изображения
HDMI		Лучшее
HDMI2/MHL		Лучшее
Компонентное видео (через вход RGB)		Очень хорошее

## Подключение источников аудиосигнала

Проектор оснащен встроенным(-и) монофоническим(-ими) динамиком(-ами), предназначенным(-ыми) для выполнения базовых функций звукового сопровождения презентаций исключительно для деловых целей. В отличие от систем домашнего кинотеатра и домашнего видео, эти динамики не предназначены для воспроизведения стереофонического звукового сигнала. При подключении любого входного стереосигнала на выход (на динамик проектора) подается обычный монофонический звуковой сигнал.

При подключении разъема **Аудиовыход** звук встроенного(-ых) динамика(-ов) будет отключен.

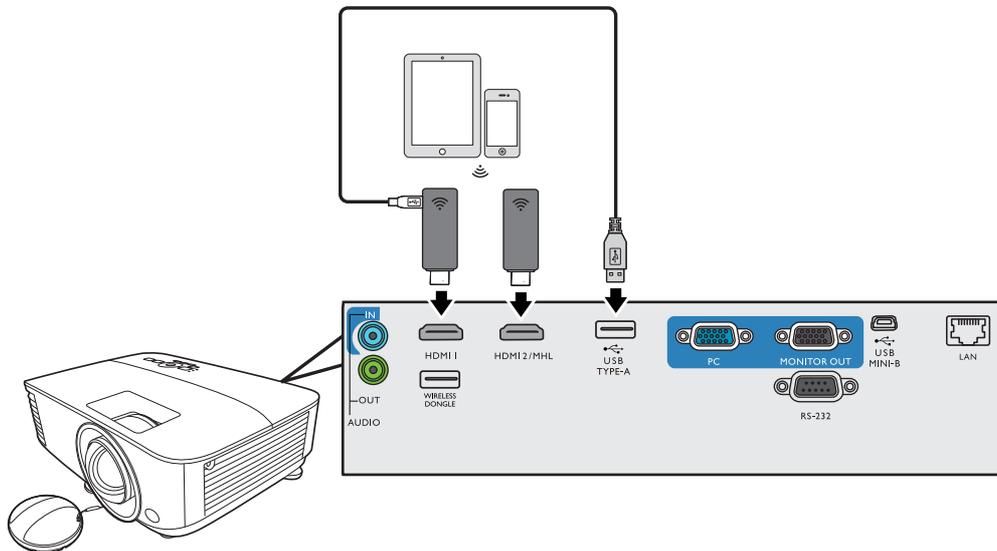


- Проектор воспроизводит только монофонический звук даже в случае подключения стереофонического сигнала.
- Если после включения проектора и выбора соответствующего источника видеосигнала воспроизведение видео не происходит, проверьте включение и исправность источника сигнала. Кроме того, проверьте правильность подключения кабелей видеосигнала.

## Подключение интеллектуальных устройств

Проектор может проецировать содержимое непосредственно с интеллектуального устройства, используя беспроводной адаптер.

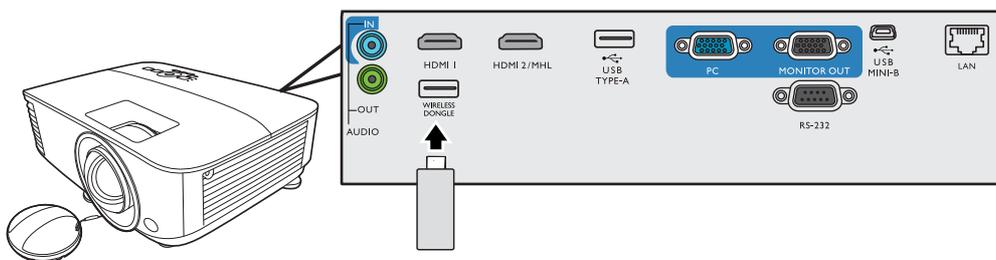
### Беспроводной адаптер HDMI (напр., BenQ QCastMirror, QCast)



- Подключите адаптер к портам **HDMI** и **USB разъем типа A** на проекторе, переключите входной сигнал на **HDMI-1**.
- Подключите адаптер к порту **HDMI2/MHL** на проекторе, переключите входной сигнал на **HDMI-2/MHL**.

 Установите **Выключатель питания MHL** на **Вкл.** в экранном меню для обеспечения питания адаптера, см. [Выключатель питания MHL на стр. 43](#).

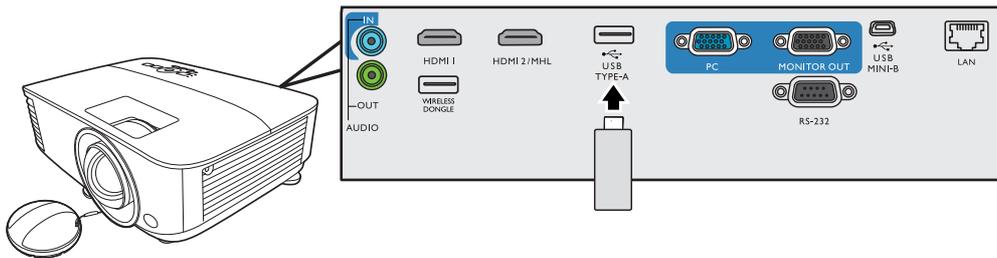
### Беспроводной USB адаптер (напр., USB адаптер WDRT8192)



Подключите беспроводной адаптер USB к порту **БЕСПРОВОДНОЙ АДАПТЕР** на проекторе, переключите входной сигнал на **Сетевой дисплей**.

 Подробную информацию см. в [BenQ Network Projector Operation Guide \(Руководство по эксплуатации сетевого проектора BenQ\)](#), которое можно загрузить на сайте продукции BenQ.

## Подключение USB-накопителя



1. Вставьте USB флэш накопитель в порт **USB разъем типа A** проектора.
2. Откроется диалоговое окно для быстрого переключения источника. Выберите **Да** для открытия источника **USB Reader**. Также можно вручную выбрать **USB Reader** в строке выбора источника.

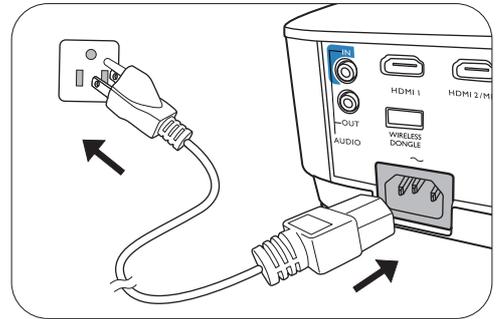


Подробную информацию см. в [Презентации с USB-устройства чтения на стр. 30](#).

# Эксплуатация

## Включение проектора

1. Подключите кабель питания. Включите розетку (если она оснащена выключателем). При включении питания индикатор питания на проекторе загорится оранжевым светом.
2. Для включения проектора нажмите  на проекторе или  на пульте ДУ. При включении проектора индикатор питания мигает, а затем горит зеленым светом.



Процедура подготовки проектора к работе занимает около 30 секунд. В конце процедуры включения появляется логотип включения.

При необходимости поверните кольцо фокусировки для настройки четкости изображения.

3. При первом включении проектора необходимо выбрать язык экранного меню с помощью инструкций на экране.
4. При получении запроса на ввод пароля введите 6-значный пароль при помощи кнопок перемещения. См. [Защита паролем на стр. 26](#).
5. Включите все подключенное оборудование.
6. Проектор осуществит поиск входных сигналов. Текущий сканируемый входной сигнал будет выведен на экран. Если проектор не может обнаружить входной сигнал, на экране будет отображаться сообщение «Нет сигнала», пока сигнал не будет обнаружен. Также можно нажать **SOURCE (ИСТОЧНИК)** для выбора нужного входного сигнала. См. [Выбор входного сигнала на стр. 29](#).



- Во избежание несчастных случаев, таких как поражение электрическим током или пожар, используйте оригинальные принадлежности (напр., кабель питания).
- Если проектор еще слишком горячий после предыдущего использования, то в течение приблизительно 90 с перед включением лампы будет работать охлаждающий вентилятор.



- Представленные снимки мастера настройки служат только для справки и могут отличаться от фактического изображения.
- Если частота/разрешение входного сигнала превышает рабочий диапазон проектора, то на пустом экране появляется сообщение: «Вне диапазона». Используйте входной сигнал, совместимый с разрешением проектора, или установите для него меньшее значение. См. [Таблица синхронизации на стр. 55](#).
- Если в течение 3 мин нет сигнала, проектор автоматически переходит в энергосберегающий режим.

## Порядок работы с меню

Проектор оснащен 2 типами системы экранных меню для выполнения различных настроек и регулировок.

- **Базовый** : содержит основные функции меню. (См. **Базовый меню на стр. 33**)
- **Дополнительно** : содержит все функции меню. (См. **Дополнительно меню на стр. 35**)

Для доступа к экранному меню нажмите **MENU (МЕНЮ)** на проекторе или пульте ДУ.

- Используйте кнопки со стрелками (**▲/▼/◀/▶**) на проекторе или пульте ДУ, чтобы переключаться между пунктами меню.
- Нажмите **OK** на проекторе или пульте дистанционного управления, чтобы подтвердить выбранный элемент меню.

При первом включении проектора (после завершения исходной настройки) будет отображено основное экранное меню.



Снимки экранного меню ниже представлены только как образец и могут отличаться от действительного изображения.

Ниже приводится краткий обзор экранного меню **Базовый**.

	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="880 884 933 1003">1</td> <td data-bbox="933 884 1134 1003">Тип меню</td> <td data-bbox="1141 884 1193 1003">4</td> <td data-bbox="1193 884 1457 1003">Нажмите <b>OK</b> для входа в меню.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="880 1003 933 1176">2</td> <td data-bbox="933 1003 1134 1176">Главное меню</td> <td data-bbox="1141 1003 1193 1176">5</td> <td data-bbox="1193 1003 1457 1176">Состояние</td> </tr> <tr> <td data-bbox="880 1176 933 1400">3</td> <td data-bbox="933 1176 1134 1400">Текущий входной сигнал</td> <td data-bbox="1141 1176 1193 1400">6</td> <td data-bbox="1193 1176 1457 1400">Нажмите <b>MENU (МЕНЮ)</b> для возврата к предыдущей странице или выхода.</td> </tr> </table>	1	Тип меню	4	Нажмите <b>OK</b> для входа в меню.	2	Главное меню	5	Состояние	3	Текущий входной сигнал	6	Нажмите <b>MENU (МЕНЮ)</b> для возврата к предыдущей странице или выхода.
1	Тип меню	4	Нажмите <b>OK</b> для входа в меню.										
2	Главное меню	5	Состояние										
3	Текущий входной сигнал	6	Нажмите <b>MENU (МЕНЮ)</b> для возврата к предыдущей странице или выхода.										

Для переключения с экранного меню **Базовый** на экранное меню **Дополнительно** выполните следующее:

1. Перейдите в **Базовый Меню > Тип меню**.
2. Нажмите **OK** и с помощью кнопок **▲/▼** выберите **Дополнительно**. При следующем включении проектора можно перейти к экранному меню **Дополнительно** нажатием **MENU (МЕНЮ)**.

Ниже приводится краткий обзор экранного меню **Дополнительно**.

	<p>1 Главное меню и пиктограмма главного меню</p>	<p>5 Нажмите <b>BACK (НАЗАД)</b> для перехода на предыдущую страницу.</p>
	<p>2 Подменю</p>	<p>6 Нажмите <b>MENU (МЕНЮ)</b> для возврата к предыдущей странице или выхода.</p>
	<p>3 Текущий входной сигнал</p>	<p>7 Состояние</p>
	<p>4 Нажмите <b>OK</b> для входа в меню.</p>	

Аналогично, для переключения с экранного меню **Дополнительно** на экранное меню **Базовый** выполните следующее:

1. Перейдите в **Дополнительно Меню - Система > Настройки меню** и нажмите **OK**.
2. Выберите **Тип меню** и **OK**.
3. Нажмите **▲/▼** для выбора **Базовый**. При следующем включении проектора можно перейти к экранному меню **Базовый** нажатием **MENU (МЕНЮ)**.

## Защита проектора

### Использование троса безопасности с замком

Во избежание хищения необходимо устанавливать проектор в безопасном месте. Кроме того, для защиты проектора можно приобрести замок Kensington. Разъем для замка Kensington находится на задней части проектора. См. пункт 21 [на стр. 8](#).

Трос безопасности с замком Kensington обычно представляет собой замок с ключом. Инструкции по эксплуатации можно найти в сопроводительной документации к замку.

## Защита паролем

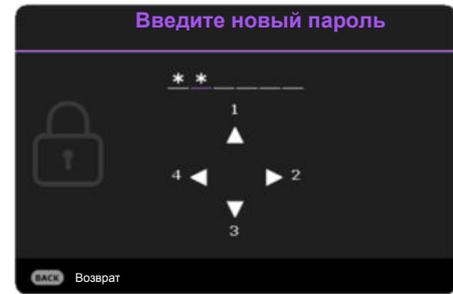
### Установка пароля

1. Перейдите в **Дополнительно Меню — Настройки > Настройки безопасности**. Нажмите **OK**. Появится страница **Настройки безопасности**.
2. Выделите **Изменить пароль** и нажмите **OK**.

3. Четыре кнопки со стрелками (▲, ►, ▼, ◀) соответствуют 4 цифрам (1, 2, 3, 4). Используйте кнопки со стрелками для ввода шестизначного пароля.

4. Повторно введите новый пароль для подтверждения.  
После установки пароля экранное меню вернется на страницу **Настройки безопасности**.

5. Для включения функции **Блокировка при включении** нажмите ▲/▼, чтобы выделить **Блокировка при включении**, и нажмите ◀/►, чтобы выбрать **Вкл.**. Введите пароль еще раз.

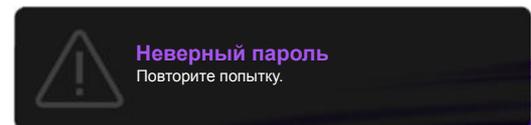


- Во время ввода символы отображаются на экране в виде звездочек. Запишите выбранный пароль и храните его в надежном месте до ввода или сразу после ввода пароля на случай, если вы его забудете.
- После установки пароля при включении и активизации функции «Блокировка при включении» включение проектора производится только после ввода правильного пароля.

### Если вы забыли пароль

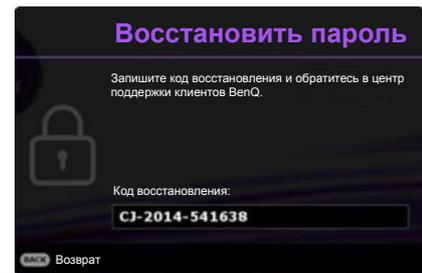
В случае ввода неверного пароля появится сообщение о вводе неверного пароля, а затем появится сообщение **Введите текущий пароль**. Если вы не можете вспомнить пароль используйте процедуру восстановления пароля. См. [Процедура восстановления пароля на стр. 28](#).

При вводе неверного пароля 5 раз подряд проектор автоматически выключается.



## Процедура восстановления пароля

1. Нажмите и удерживайте **AUTO (АВТО)** в течение 3 секунд. На экране проектора появится закодированное число.
2. Запишите это число и выключите проектор.
3. Для раскодирования этого числа обратитесь в местный сервисный центр BenQ. Для подтверждения права владения проектором может потребоваться предоставление документа о его покупке.



## Изменение пароля

1. Перейдите в **Дополнительно Меню - Настройки > Настройки безопасности > Изменить пароль**.
2. Нажмите **ОК**. Появится сообщение **Введите текущий пароль**.
3. Введите старый пароль.
  - При правильном вводе пароля появится сообщение **Введите новый пароль**.
  - Если пароль неверный, будет отображаться сообщение об ошибке ввода пароля, а затем появится сообщение **Введите текущий пароль**, после чего можно повторить попытку. Для отмены изменений или ввода другого пароля нажмите кнопку **ВАСК (НАЗАД)**.
4. Введите новый пароль.
5. Повторно введите новый пароль для подтверждения.

## Отключение функции защиты паролем

Для отключения использования пароля перейдите в **Дополнительно Меню — Настройки > Настройки безопасности > Блокировка при включении** и нажмите **◀/▶** для выбора **Выкл.** Появится сообщение **Введите текущий пароль**. Введите текущий пароль.

- После ввода правильного пароля экранное меню вернется на страницу **Настройки безопасности**. В следующий раз при включении проектора вам не потребуется вводить пароль.
- Если пароль неверный, будет отображаться сообщение об ошибке ввода пароля, а затем появится сообщение **Введите текущий пароль**, после чего можно повторить попытку. Для отмены изменений или ввода другого пароля нажмите кнопку **ВАСК (НАЗАД)**.



Несмотря на то, что функция парольной защиты отключена, необходимо сохранить старый пароль на тот случай, если понадобится снова включить ее – при этом потребуется указать старый пароль.

## Выбор входного сигнала

Проектор можно одновременно подключать к нескольким устройствам. Тем не менее, одновременно возможно воспроизведение полноэкранного изображения только от одного источника. При включении проектор автоматически начинает поиск доступных входных сигналов.

Убедитесь, что **Дополнительно Меню — Настройки > Автопоиск источника** в меню **Вкл.** имеет значение, если нужно, чтобы проектор автоматически выполнял поиск сигналов.



Для выбора источника:

1. Нажмите **SOURCE (ИСТОЧНИК)**. Появится строка выбора источника.
2. Последовательно нажимайте **▲/▼** до тех пор, пока не будет выбран нужный сигнал, а затем нажмите **ОК**.

После того, как сигнал будет найден, в углу экрана в течение нескольких секунд появится информация о выбранном источнике сигнала. Если к проектору подключены разные устройства, повторите шаги 1-2 для поиска другого сигнала.



- Уровень яркости проецируемого изображения при переключении изменяется в соответствии с выбранным источником видеосигнала.
- Для получения лучшего качества изображения необходимо выбрать и использовать входной сигнал, соответствующий физическому разрешению проектора. Масштаб для других разрешений будет изменяться проектором в зависимости от настройки «Соотношение сторон», что может привести к искажению или снижению четкости изображения. См. [Соотношение сторон на стр. 33](#).

## Управление проектором через ЛВС

Вы можете удаленно управлять проектором с компьютера с помощью обозревателя Интернета, при условии подключения компьютера и проектора к одной и той же локальной сети. Существует 2 способа подключения: Проводное и беспроводное подключение. Перейдите в **Дополнительно Меню - Сеть** для настройки ЛВС.

Когда проектор и ваш компьютер будут находиться в одной и той же локальной сети, вы сможете войти в «Систему управления проектором BenQ», используя обозреватель Интернета, и начать управление проектором. Подробную информацию см. в [BenQ Network Projector Operation Guide \(Руководство по эксплуатации сетевого проектора BenQ\)](#).



- [BenQ Network Projector Operation Guide \(Руководство по эксплуатации сетевого проектора BenQ\)](#) можно загрузить на сайте продукции BenQ.

## Использование блокировки веб-управления

Данная функция предназначена для предотвращения изменения настроек проектора злоумышленниками через обозреватель Интернета.

Перейдите в **Дополнительно Меню - Настройки > Настройки безопасности > Блокировка веб-управления**, и нажмите **◀/▶** для выбора **Вкл.**. После активации необходимо ввести правильную учетную запись/ пароль для изменения настроек проектора, используя «Систему управления проектором BenQ» в обозревателе Интернета.



- В целях безопасности настройки нельзя менять после их установки в **Вкл.**. Единственным способом их отключения является вход в «Систему управления проектором BenQ» в обозревателе Интернета и установка **Блокировка веб-управления** на **Выкл.**

## Отображение изображения с помощью приложения QCast через ЛВС

QCast – приложение, работающее на компьютере или интеллектуальном устройстве. Оно помогает отобразить содержимое, используя проектор через подключение к локальной сети. Подробную информацию см. в [BenQ Network Projector Operation Guide \(Руководство по эксплуатации сетевого проектора BenQ\)](#).



[BenQ Network Projector Operation Guide \(Руководство по эксплуатации сетевого проектора BenQ\)](#) можно загрузить на сайте продукции BenQ.

## Презентации с USB-устройства чтения

Эта функция позволяет просматривать в режиме слайд-шоу изображения, сохраненные на подключенном к проектору USB-накопителе. Она устраняет необходимость использования компьютера как источника.

### Поддерживаемые форматы файлов

#### • Фото

Формат изображения	Ограничение размера
JPEG	8000 x 6000



- BMP разрешение поддерживает до 1600 x 1200 (3,2 секунды).
- JPEG прогрессивное разрешение поддерживает до 1600 x 120.
- BMP и JPEG прогрессивное разрешение (SW decode) только отображает пиктограмму.
- Неподдерживаемый файл BMP и JPGE отобразит неподдерживаемую пиктограмму.

#### • Документ

Формат изображения	Поддерживаемая версия	Ограничение размера
Adobe PDF	PDF 1.3	До 75 Мб
	PDF 1.4	
	PDF 1.5	
	PDF 1.6	
MS Word	Word 97, 2000, 2002, 2003.	До 100 Мб
	Word 2007 (.docx), 2010 (.docx)	
MS Excel	Excel 97, 2000, 2002, 2003.	До 15 Мб
	Excel 2007 (.xlsx), 2010 (.xlsx).	
MS PowerPoint	British PowerPoint 97.	До 19 Мб
	PowerPoint 2000, 2002, 2003.	
	PowerPoint 2007 (.pptx).	
	PowerPoint 2010 (.pptx).	



- MS Word не поддерживает жирный шрифт для Simple Chinese.
- MS Excel не поддерживает защищенные паролем страницы.
- MS PowerPoint не поддерживает порядок слайд-шоу.

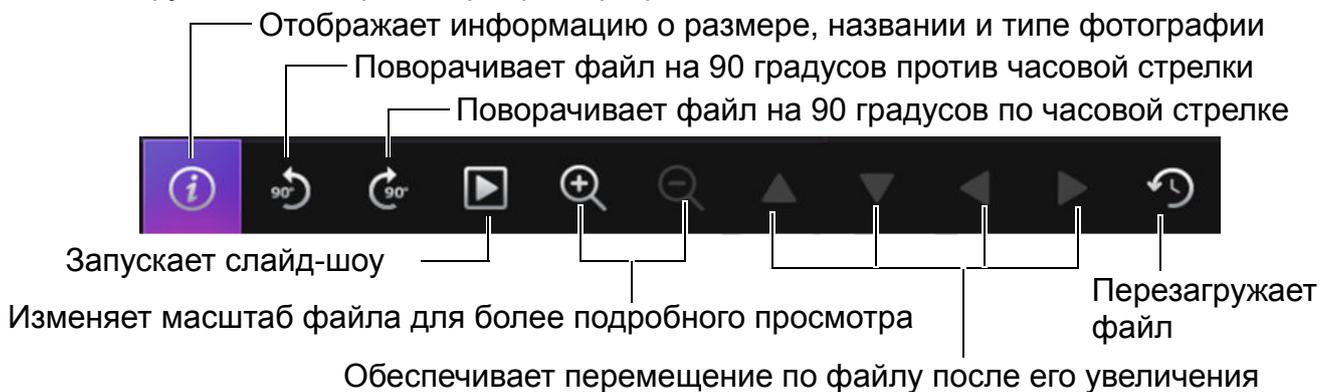
## Просмотр файлов

1. Вставьте USB флэш накопитель в порт **USB разъем типа A** проектора.
2. Откроется диалоговое окно для быстрого переключения источника. Выберите **Да** для открытия источника **USB Reader**.
3. Будет отображено главное меню. Устройства памяти будут классифицированы как **Фото** и **Документ**.
4. Выберите **Фото** или **Документ** и нажмите **ОК** для просмотра файлов и папок.
5. Нажмите **▲/▶/▼/◀** для выбора и **ОК** для входа во вложенную папку или отображения файла.
6. После отображения файла нажмите **ОК** для вызова панели функций. Вы можете нажать **◀/▶** для выбора функции и **ОК** для активации выбранного элемента на панели функций.

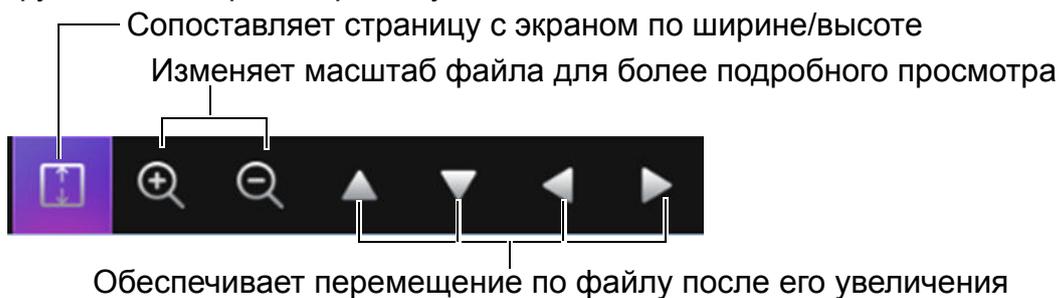


Память USB-накопителя ограничена 64 Гб.

- Панель функций для просмотра фотографий

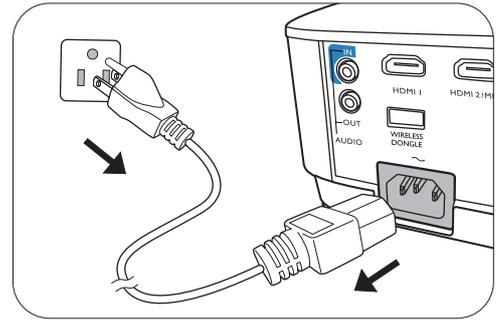


- Панель функций для просмотра документов



## Выключение проектора

1. Нажмите  на проекторе или  на пульте дистанционного управления и на дисплее появится сообщение с подсказкой. При отсутствии каких-либо действий со стороны пользователя в течение нескольких секунд сообщение исчезает.
2. Нажмите  или  еще раз. Индикатор питания мигает оранжевым светом и лампа проектора выключается, а вентиляторы продолжают работать в течение примерно 90 секунд для охлаждения проектора.
3. По завершении процесса охлаждения, индикатор питания становится оранжевым, и вентиляторы останавливаются. Извлеките вилку кабеля питания из розетки.



- В целях защиты лампы проектор не реагирует на команды во время охлаждения.
- Чтобы сократить время охлаждения, можно включить функцию «Быстрое охлаждение». См. [Quick Cooling на стр. 41](#).
- Избегайте включения проектора непосредственно после выключения, так как перегрев может сократить срок службы лампы.
- Срок службы лампы зависит от условий освещения и эксплуатации.

## Непосредственное отключение питания

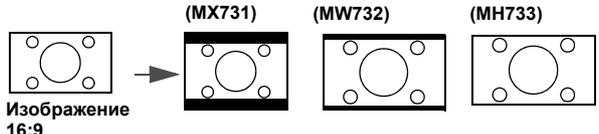
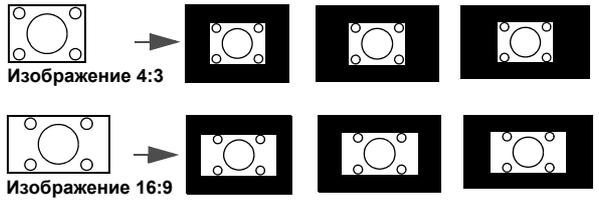
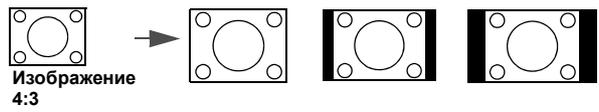
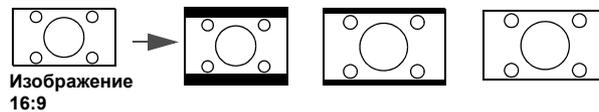
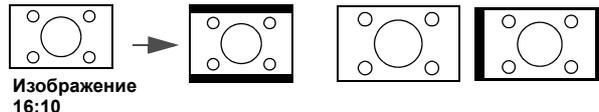
Сетевой кабель можно отключить сразу после выключения проектора. Чтобы защитить лампу подождите приблизительно 10 минут прежде чем перезапустить проектор. При попытке перезапустить проектор вентилятор может работать несколько минут для охлаждения. В таких случаях снова нажмите  или  еще раз, чтобы включить проектор, после того как вентиляторы остановятся, а индикатор питания станет оранжевым.

# Работа с меню

Обратите внимание, что функции экранных меню зависят от типа выбранного входного сигнала и модели проектора.

Эти пункты меню доступны только в том случае, если проектором обнаружен хотя бы один подходящий сигнал. Если к проектору не подключено оборудование или сигнал не обнаружен, доступны лишь некоторые пункты меню.

## Базовый меню

<p><b>Яркость</b></p>	<p>Чем больше значение, тем изображение ярче. Измените данную настройку так, чтобы темная область изображения была черного цвета, и чтобы были видны детали в этой области.</p>
<p><b>Соотношение сторон</b></p>	<p>Существует несколько способов установки соотношения сторон изображения в зависимости от источника входного сигнала.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> <p><b>• Авто:</b> Пропорционально изменяет масштаб изображения в соответствии с физическим разрешением проектора (ширина по горизонтали или по вертикали).</p>  </li> <li> <p><b>• Реальн.:</b> Изображение проецируется с исходным разрешением, а его размер изменяется в соответствии с областью отображения. Для входных сигналов с меньшим разрешением, проецируемое изображение будет представлено в оригинальном размере.</p>  </li> <li> <p><b>• 4:3:</b> Масштабирование изображения производится так, что оно воспроизводится в центре экрана с соотношением сторон 4:3.</p>  </li> <li> <p><b>• 16:9:</b> Масштабирование изображения производится так, что оно воспроизводится в центре экрана с соотношением сторон 16:9.</p>  </li> <li> <p><b>• 16:10:</b> Масштабирование изображения производится таким образом, что оно воспроизводится в центре экрана с соотношением сторон 16:10.</p>  </li> </ul>

<p><b>Режим изображения</b></p>	<p>В проекторе предусмотрено несколько заранее настроенных режимов изображения, позволяющих выбрать наиболее подходящий из них для работы или используемого источника видеосигнала.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Яркий:</b> Устанавливает максимальную яркость проецируемого изображения. Данный режим удобен, если требуется повышенная яркость изображения, например, при работе с проектором в хорошо освещенном помещении.</li> <li>• <b>Презентация:</b> Предназначен для презентаций. В этом режиме яркость подбирается таким образом, чтобы обеспечить корректную цветопередачу изображения, передаваемого с ПК или портативного компьютера.</li> <li>• <b>sRGB:</b> Устанавливает максимальную чистоту цветов RGB для обеспечения максимально корректной передачи изображений вне зависимости от настроек яркости. Этот режим наиболее пригоден для просмотра фотографий, снятых правильно откалиброванной камерой, поддерживающей цветовое пространство sRGB, а также для просмотра ПК-графики и документов, созданных в таких приложениях, как AutoCAD.</li> <li>• <b>Кино:</b> Благодаря хорошо сбалансированной насыщенности и контрастности цветов и низкому уровню яркости этот режим лучше всего подойдет для просмотра фильмов в полностью темном помещении (как в кинотеатре).</li> <li>• <b>3D:</b> используется для воспроизведения 3D изображений и 3D видеороликов.</li> <li>• <b>Пользов.1/Пользов.2:</b> использует индивидуальные настройки на основании текущих доступных режимов изображения. См. <a href="#">Референтный режим на стр. 36</a>.</li> </ul>
<p><b>Громкость</b></p>	<p>Регулирует громкость звука.</p>
<p><b>Режим лампы</b></p>	<p>См. <a href="#">Настройка Режим лампы на стр. 47</a>.</p>
<p><b>Беспроводная сеть</b></p>	<p>См. в <a href="#">BenQ Network Projector Operation Guide (Руководство по эксплуатации сетевого проектора BenQ)</a>, которое можно загрузить на сайте продукции BenQ.</p>

<p><b>Информация</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Физическое разрешение:</b> Отображает физическое разрешение проектора.</li> <li>• <b>Обнаруженное разрешение:</b> Показывает физическое разрешение входного сигнала.</li> <li>• <b>Источник:</b> Показывает текущий источник сигнала.</li> <li>• <b>Режим изображения:</b> Показывает режим, выбранный в меню <b>Изображение</b>.</li> <li>• <b>Режим лампы:</b> Показывает режим, выбранный в меню <b>Настройки лампы</b>.</li> <li>• <b>Формат 3D:</b> Показывает текущий режим 3D.</li> <li>• <b>Система цвета:</b> Показывает входной формат системы.</li> <li>• <b>Срок службы лампы:</b> Показывает наработку лампы в часах.</li> <li>• <b>Версия микропрограммы:</b> Показывает версию микропрограммы проектора.</li> </ul>
<p><b>Тип меню</b></p>	<p>Переключение на экранное меню <b>Дополнительно</b>. См. <a href="#">Порядок работы с меню на стр. 25</a>.</p>

## Дополнительно меню

### Изображение

<p><b>Режим изображения</b></p>	<p>В проекторе предусмотрено несколько заранее настроенных режимов изображения, позволяющих выбрать наиболее подходящий из них для работы или используемого источника видеосигнала.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Яркий:</b> Устанавливает максимальную яркость проецируемого изображения. Данный режим удобен, если требуется повышенная яркость изображения, например, при работе с проектором в хорошо освещенном помещении.</li> <li>• <b>Презентация:</b> Предназначен для презентаций. В этом режиме яркость подбирается таким образом, чтобы обеспечить корректную цветопередачу изображения, передаваемого с ПК или портативного компьютера.</li> <li>• <b>sRGB:</b> Устанавливает максимальную чистоту цветов RGB для обеспечения максимально корректной передачи изображений вне зависимости от настроек яркости. Этот режим наиболее пригоден для просмотра фотографий, снятых правильно откалиброванной камерой, поддерживающей цветовое пространство sRGB, а также для просмотра ПК-графики и документов, созданных в таких приложениях, как AutoCAD.</li> <li>• <b>Кино:</b> Благодаря хорошо сбалансированной насыщенности и контрастности цветов и низкому уровню яркости этот режим лучше всего подойдет для просмотра фильмов в полностью темном помещении (как в кинотеатре).</li> <li>• <b>3D:</b> используется для воспроизведения 3D изображений и 3D видеороликов.</li> <li>• <b>Пользов.1/Пользов.2:</b> использует индивидуальные настройки на основании текущих доступных режимов изображения. См. <a href="#">Референтный режим на стр. 36</a>.</li> </ul>
---------------------------------	---

<p><b>Референтный режим</b></p>	<p>В проекторе предусмотрено 2 пользовательских режима, которые могут использоваться в случае, если текущие доступные режимы изображений не удовлетворяют потребности пользователя. В качестве начальной точки для индивидуальной настройки можно выбрать один из режимов изображения (за исключением <b>Пользов.1/Пользов.2</b>).</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Перейдите в <b>Изображение &gt; Режим изображения</b>.</li> <li>2. Нажмите <b>◀/▶</b>, чтобы выбрать <b>Пользов.1</b> или <b>Пользов.2</b>.</li> <li>3. Нажмите <b>▼</b>, чтобы выделить <b>Референтный режим</b>, а затем нажмите <b>◀/▶</b> для выбора наиболее подходящего режима изображения.</li> <li>4. Нажмите кнопку <b>▼</b>, чтобы выбрать пункт меню, который нужно изменить, и измените значение. Изменения определяют выбранный пользовательский режим.</li> </ol>
<p><b>Яркость</b></p>	<p>Чем больше значение, тем изображение ярче. Измените данную настройку так, чтобы темная область изображения была черного цвета, и чтобы были видны детали в этой области.</p>
<p><b>Контрастность</b></p>	<p>Чем больше значение, тем выше контрастность. Данный параметр используется для установки максимального уровня белого цвета после регулировки уровня яркости в соответствии с выбранным источником видеосигнала и условиями просмотра.</p>
<p><b>Цвет</b></p>	<p>Меньшие значения соответствуют менее насыщенным цветам. При установке слишком высокого значения цвета изображения будут слишком яркими, а изображение – нереалистичным.</p>
<p><b>Резкость</b></p>	<p>Чем больше значение, тем выше резкость изображения.</p>
<p><b>Brilliant Color</b></p>	<p>Данная функция использует новый алгоритм обработки цвета и улучшения на уровне системы для повышения яркости, одновременно обеспечивая более яркие и реалистичные цвета изображения. Она позволяет увеличить яркость для полутонов более чем на 50 %, обеспечивая, таким образом, более реалистичное воспроизведение цвета. Для получения изображения такого качества, выберите <b>Вкл.</b>. При выборе <b>Выкл.</b> функция <b>Температура цвета</b> становится недоступной.</p>

### Температура цвета

Имеется несколько вариантов предварительных настроек цветовой температуры. Доступные настройки могут отличаться в зависимости от типа выбранного входного сигнала.

- **Обычн.:** Стандартная настройка оттенков белого.
- **Холодн.:** Увеличивает количество голубого в белом цвете.
- **Тепл.:** Увеличивает количество красного в белом цвете.

### Настройка цвет. температуры

Вы также можете установить выбранную температуру цвета, меняя следующие настройки.

- **Уров. R/Уров. G/Уров. B:** Регулирует уровень контрастности красного, зеленого и синего.
- **Смещ. R/Смещ. G/Смещ. B:** Регулирует уровень яркости красного, зеленого и синего.

### Управление цветом

Данная функция обеспечивает возможность настройки шести диапазонов цвета (RGBCMY). При выборе каждого цвета можно отдельно отрегулировать его диапазон и насыщенность в соответствии со своими предпочтениями.

- **Основной цвет:** Выбор цвет из: **R** (красный), **G** (зеленый), **B** (синий), **C** (голубой), **M** (пурпурный), или **Y** (желтый).
- **Оттенок:** При увеличении диапазона в него добавляются цвета, включающие большую пропорцию двух соседних цветов. Чтобы получить представление о том, как цвета соотносятся друг с другом, см. рисунок.  
Например, при выборе красного цвета и установке его диапазона на 0, на проецируемом изображении будет выбран только чистый красный. При увеличении диапазона, в него будет также включен красный с оттенками желтого и с оттенками пурпурного.
- **Насыщенность:** Выбор значений согласно предпочтениям. Любое изменение вступит в силу незамедлительно. Например, при выборе красного цвета и установке его значения на 0, это изменение затронет только насыщенность чистого красного цвета.

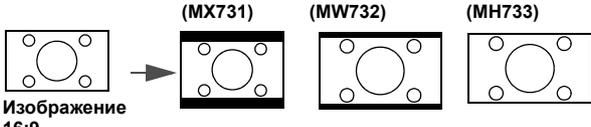
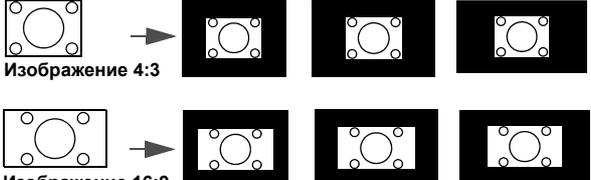
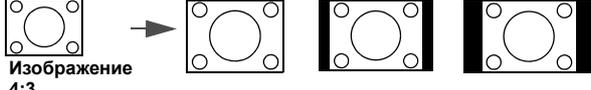
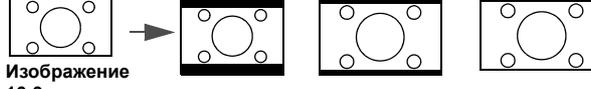
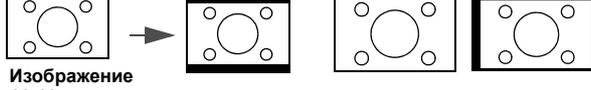


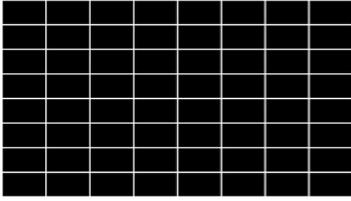
**Насыщенность** — это количество данного цвета в изображении. Меньшие значения соответствуют менее насыщенным цветам; при установке значения 0 этот цвет полностью удаляется из изображения. При очень высоком уровне насыщенности этот цвет будет преобладать и выглядеть неестественно.

- **Уровень:** Выбор значений согласно предпочтениям. Это изменение затронет уровень контрастности выбранного основного цвета. Любое изменение вступит в силу незамедлительно.

<p><b>Дополнительные настройки цвета</b></p>	<p><b>Цвет стены</b></p> <p>В тех случаях, когда изображение проецируется на цветную поверхность, с помощью функции Wall Color (Цвет стены) можно скорректировать цвета проецируемого изображения, чтобы избежать возможного искажения цвета источника. Можно выбрать один из предварительно откалиброванных цветов: <b>Светло-желтый, Розовый, Светло-зеленый, Синий, и Красная доска.</b></p>
<p><b>Сбросить параметр Изображение</b></p>	<p>Возвращает все настройки, выполненные для меню <b>Изображение</b>, до заводских значений.</p>

## Дисплей

<p><b>Соотношение сторон</b></p>	<p>Существует несколько способов установки соотношения сторон изображения в зависимости от источника входного сигнала.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> <p><b>• Авто:</b> Пропорционально изменяет масштаб изображения в соответствии с физическим разрешением проектора (ширина по горизонтали или по вертикали).</p>  </li> <li> <p><b>• Реальн.:</b> Изображение проецируется с исходным разрешением, а его размер изменяется в соответствии с областью отображения. Для входных сигналов с меньшим разрешением, проецируемое изображение будет представлено в оригинальном размере.</p>  </li> <li> <p><b>• 4:3:</b> Масштабирование изображения производится так, что оно воспроизводится в центре экрана с соотношением сторон 4:3.</p>  </li> <li> <p><b>• 16:9:</b> Масштабирование изображения производится так, что оно воспроизводится в центре экрана с соотношением сторон 16:9.</p>  </li> <li> <p><b>• 16:10:</b> Масштабирование изображения производится таким образом, что оно воспроизводится в центре экрана с соотношением сторон 16:10.</p>  </li> </ul>
<p><b>Трапец. искаж. 2D</b></p>	<p>См. <a href="#">Коррекция трапец. искажения на стр. 18.</a></p>
<p><b>Автокор. верт. трап. иск.</b></p>	<p>См. <a href="#">Коррекция трапец. искажения на стр. 18.</a></p>

<b>Настройка по углам</b>	См. <a href="#">Настройка по углам на стр. 19.</a>
<b>Тестовый образец</b>	<p>Отрегулируйте размер и фокус изображения и убедитесь, что проецируемое изображение не искажено.</p> 
<b>Наст. ПК и компоненты YPbPr</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Фаза:</b> Регулировка фазы синхронизации для уменьшения искажения изображения. Данная функция доступна только при выбранном сигнале ПК (аналоговый RGB) или YPbPr.</li> <li>• <b>Размер по горизонтали:</b> Настройка ширины изображения по горизонтали. Данная функция доступна только при выбранном сигнале ПК (аналоговый RGB).</li> </ul> 
<b>Положение</b>	Отображает страницу настройки положения. Для перемещения проецируемого изображения воспользуйтесь кнопками перемещения. Данная функция доступна только при выбранном сигнале ПК (аналоговый RGB).
<b>3D</b>	<p>Данный проектор оснащен функцией 3D, которая позволяет просматривать 3D фильмы, видеоклипы и спортивные передачи в более реалистичном формате за счет повышенной глубины изображения. Для просмотра изображений 3D необходимо использовать специальные очки.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Режим 3D:</b> Параметр по умолчанию <b>Выкл.</b>. Для автоматического выбора подходящего формата 3D при обнаружении содержания 3D, выберите <b>Авто</b>. Если проектор не может распознать формат 3D, нажмите <b>▲/▼</b> для выбора режима 3D <b>Верхнее/нижнее</b>, <b>Черед. кадров</b>, <b>Упаковка кадров</b> и <b>Горизонтальная стереопара</b>.</li> </ul>  <p>Если функция 3D включена:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Уровень яркости проецируемого изображения уменьшится.</li> <li>• Следующие настройки изменить нельзя: <b>Режим изображения</b>, <b>Референтный режим</b>.</li> <li>• <b>Трапец. искаж. 2D</b> можно изменить только в ограниченных пределах.</li> <li>• <b>Синхр. 3D Инв.:</b> При наличии инвертированной глубины изображения используйте эту функцию для устранения проблемы.</li> <li>• <b>Применить настройки 3D:</b> После того как настройки 3D будут сохранены, можно применить их, выбрав из набора сохраненных настроек 3D. После применения настроек, проектор автоматически воспроизведет поступающие материалы 3D, если они соответствуют сохраненным настройкам 3D.</li> </ul>  <p>Может (могут) использоваться только набор (-ы) настроек 3D с введенными данными.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Сохранить настройки 3D:</b> После успешного отображения материалов 3D и ввода необходимых поправок можно включить данную функцию и выбрать набор настроек 3D, чтобы сохранить текущие настройки 3D.</li> </ul>

<b>Формат HDMI</b>	<p>Выберите подходящий формат цвета для оптимизации качества дисплея.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Авто</b>: Автоматически подбирает подходящее цветовое пространство и уровень серого для входящего сигнала HDMI.</li> <li>• <b>Ограниченный RGB</b>: Использует ограниченный диапазон RGB 16-235.</li> <li>• <b>Полный RGB</b>: Использует весь диапазон RGB 0-255.</li> <li>• <b>Ограниченный YUV</b>: Использует ограниченный диапазон YUV 16-235.</li> <li>• <b>Полный YUV</b>: Использует весь диапазон YUV 0-255.</li> </ul>
<b>Цифровое увеличение</b>	<p>Увеличение или уменьшение размера проецируемого изображения.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. После отображения полосы масштабирования многократно нажимайте <b>▲</b> для увеличения изображения до нужного размера.</li> <li>2. Чтобы перемещаться по изображению, нажмите <b>OK</b> для переключения в режим окон, а затем нажимайте кнопки со стрелками (<b>▲</b>, <b>▼</b>, <b>◀</b>, <b>▶</b>) на проекторе или пульте ДУ.</li> <li>3. Чтобы уменьшить размер изображения, нажмите <b>OK</b> для возврата к функции увеличения/уменьшения, а затем нажмите <b>AUTO (АВТО)</b> для возврата к исходному размеру. Для возврата к исходному размеру нажмите многократно.</li> </ol>  <p>Перемещение по изображению возможно только после его увеличения. Во время поиска деталей возможно дальнейшее увеличение изображения.</p>
<b>Сбросить параметр Отображение</b>	<p>Возвращает все настройки, выполненные для меню <b>Дисплей</b>, до заводских значений.</p>

## Сеть

<b>Беспроводная сеть</b>	<p>См. в <a href="#">BenQ Network Projector Operation Guide (Руководство по эксплуатации сетевого проектора BenQ)</a>, которое можно загрузить на сайте продукции BenQ.</p>
<b>Проводная ЛВС</b>	
<b>Обнаружение устройства AMX</b>	<p>Если данная функция <b>Вкл.</b>, проектор может быть определен контроллером AMX.</p>
<b>MAC-адрес (беспроводн.)</b>	<p>Отображение MAC-адреса проектора.</p>
<b>MAC-адрес (проводн.)</b>	

## Настройки

<b>Установка проектора</b>	Проектор можно установить под потолком или позади экрана, а также с одним или несколькими зеркалами. См. <a href="#">Выбор местоположения на стр. 12.</a>
<b>Удаленный приемник</b>	Позволяет задействовать все удаленные приемники или один конкретный удаленный приемник на проекторе.
<b>Автопоиск источника</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Устанавливает автоматический поиск сигнала источником проектором.</li> </ul>  <p>Следующий источник (-и) сигнала не будут автоматически определены проектором, вы должны вручную выбрать из в строке выбора источника: <b>Сетевой дисплей, USB Reader.</b></p>
<b>Автонастройка сигнала</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Вкл.:</b> Позволяет проектору автоматически выбрать оптимальные параметры изображения при выбранном сигнале ПК (аналоговый RGB) и нажатии <b>AUTO (АВТО).</b></li> <li>• <b>Выкл.:</b> Проектор не реагирует на команды во время нажатия <b>AUTO (АВТО).</b></li> </ul>
<b>Настройки лампы</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Режим лампы:</b> См. <a href="#">Настройка Режим лампы на стр. 47.</a></li> <li>• <b>Сброс таймера лампы:</b> См. <a href="#">Сброс таймера лампы на стр. 50.</a></li> <li>• <b>Таймер лампы:</b> Показывает наработку лампы в часах.</li> </ul>
<b>Настройки рабочего режима</b>	<p><b>Быстрое охлаждение:</b></p> <p>При установке значения <b>Вкл.</b> функция активна, и время охлаждения проектора сокращается приблизительно до 15 секунд по сравнению с нормальным временем охлаждения, равным 90 секундам.</p> <hr/> <p><b>Таймер пустого экрана</b></p> <p>Установка таймера отображения пустого экрана после включения функции пустого экрана; по истечении указанного времени снова выводится изображение. Если установка продолжительности не соответствует требованиям, выберите <b>Отключено</b>. Независимо от того, включена ли функция <b>Таймер пустого экрана</b>, можно нажимать большинство кнопок на проекторе или на пульте ДУ, чтобы восстановить изображение.</p>

**Настройки  
рабочего  
режима**

**Напоминающее сообщение**

Настройка включения или отключение показа сообщений-напоминаний.

**Режим высокогорья**

При работе на высоте 1500–3000 м над уровнем моря и при температуре 0–35 °С рекомендуется использовать **Режим высокогорья**.

Если используется «**Режим высокогорья**», возможно повышение уровня рабочего шума, связанное с увеличением оборотов вентилятора для обеспечения надлежащего охлаждения и функционирования системы.

При эксплуатации проектора в других тяжелых условиях (отличных от вышеуказанных) возможно автоматическое отключение проектора, обеспечивающее его защиту от перегрева. В этом случае, следует переключить проектор в режиме High Altitude (Высокогорье) для предотвращения отключения. Однако это не означает, что данный проектор можно эксплуатировать абсолютно в любых жестких условиях окружающей среды.



Не используйте **Режим высокогорья** на высоте 0–1500 м и при температуре окружающей среды 0–35 °С. Включение данного режима в подобных условиях приведет к переохлаждению проектора.

**Настройки Вкл./Выкл. питания**

- **Прямое включение питания:** Обеспечивает автоматическое включение проектора после подачи питания по кабелю питания.
- **Вкл. пит. при обнаруж. сигнала:** Отвечает за непосредственное включение проектора без нажатия  **POWER (Питание)** или  **ON (ВКЛ.)**, когда он находится в режиме ожидания, а также регистрирует сигнал VGA.
- **Авт. выкл. пит.:** При использовании данной функции происходит автоматическое выключение проектора, если отсутствует входной сигнал в течение заданного периода времени, во избежание сокращения срока службы лампы.
- **Таймер откл. пит.:** Настройка таймера автоматического выключения проектора.

**Немедленный перезапуск**

Позволяет немедленно перезапустить проектор в течение 90 секунд после выключения.

<p><b>Настройки безопасности</b></p>	<p><b>Блокировка клавиш панели</b></p> <p>С помощью блокировки кнопок управления на проекторе можно предотвратить случайное изменение настроек проектора (например, детьми). При включенной функции <b>Блокировка клавиш панели</b> никакие кнопки управления на проекторе не работают, за исключением кнопки  <b>ПИТАНИЕ</b>.</p> <p>Чтобы снять блокировку клавиш панели, нажмите и удерживайте кнопку ► (вправо) в течение 3 секунд на проекторе, или отключите данную функцию, используя пульт ДУ.</p> <p></p> <p>Если проектор будет выключен без разблокирования его кнопок, то при следующем включении проектор останется с заблокированными кнопками.</p> <p><b>Изменить пароль</b></p> <p>См. <a href="#">Защита паролем на стр. 26</a>.</p> <p><b>Блокировка при включении</b></p> <p>См. <a href="#">Защита паролем на стр. 26</a>.</p> <p><b>Блокировка веб-управления</b></p> <p>См. <a href="#">Использование блокировки веб-управления на стр. 29</a>.</p>
<p><b>Скорость прд. (бод)</b></p>	<p>Задаёт скорость передачи (бод), соответствующую параметрам компьютера, для подключения проектора с помощью кабеля RS-232 или загрузки микропрограммного обеспечения проектора. Эта функция может использоваться только квалифицированными специалистами по обслуживанию.</p>
<p><b>Эквалайзер HDMI</b></p>	<p>Регулирует настройки уровня эквалайзера для сигнала HDMI. Чем выше значение, тем сильнее уровень. Если проект оборудован более, чем одним разъемом HDMI, сперва выберите HDMI, затем отрегулируйте значение.</p>
<p><b>Выключатель питания MHL</b></p>	<p>Отключает или включает 5 В питания для порта <b>HDMI2/MHL</b>. В случае выбора <b>Выкл.</b>, проектор обеспечивает 5 В питание через порт <b>USB разъем типа А</b>.</p>
<p><b>Сбросить настройки</b></p>	<p>Возвращает все настройки, выполненные для меню <b>Настройки</b>, до заводских значений.</p>

## Система

Язык	Выбор языка экранных меню (OSD).				
Настройки реж. ожид.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Сеть:</b> Позволяет изменять следующие параметры: <table border="1" data-bbox="384 327 1458 741"> <tr> <td data-bbox="384 327 647 439"><b>Включить режим ожид. сети</b></td> <td data-bbox="647 327 1458 439">Позволяет проектору обеспечивать сетевую функцию в режиме ожидания, если включен <b>Выход монитора</b> или <b>Транзитная передача звука</b>.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="384 439 647 741"><b>Перекл. в обычный реж. ожид.</b></td> <td data-bbox="647 439 1458 741">Позволяет проектору отключать сетевую функцию после определенного срока времени и переходить в режим ожидания. Например, если выбран параметр «20 мин», то проектор будет предоставлять сетевую функцию в течение 20 минут, затем перейдет в режим ожидания. По истечении 20 мин проектор перейдет в стандартный режим ожидания.</td> </tr> </table> </li> <li>• <b>Выход монитора:</b> Проектор может выводить сигнал VGA, когда он находится в режиме ожидания, а разъемы <b>ПК 1</b> и <b>ВЫХОД МОНИТОРА</b> подключены к соответствующим устройствам.</li> <li>• <b>Транзитная передача звука:</b> Проектор может воспроизводить звук в режиме ожидания и при правильном подключении соответствующих разъемов. Нажмите ◀/▶, чтобы выбрать источник для использования. Для рекомендаций по установлению соединения см. <a href="#">Подключение на стр. 20</a>.</li> </ul>	<b>Включить режим ожид. сети</b>	Позволяет проектору обеспечивать сетевую функцию в режиме ожидания, если включен <b>Выход монитора</b> или <b>Транзитная передача звука</b> .	<b>Перекл. в обычный реж. ожид.</b>	Позволяет проектору отключать сетевую функцию после определенного срока времени и переходить в режим ожидания. Например, если выбран параметр «20 мин», то проектор будет предоставлять сетевую функцию в течение 20 минут, затем перейдет в режим ожидания. По истечении 20 мин проектор перейдет в стандартный режим ожидания.
<b>Включить режим ожид. сети</b>	Позволяет проектору обеспечивать сетевую функцию в режиме ожидания, если включен <b>Выход монитора</b> или <b>Транзитная передача звука</b> .				
<b>Перекл. в обычный реж. ожид.</b>	Позволяет проектору отключать сетевую функцию после определенного срока времени и переходить в режим ожидания. Например, если выбран параметр «20 мин», то проектор будет предоставлять сетевую функцию в течение 20 минут, затем перейдет в режим ожидания. По истечении 20 мин проектор перейдет в стандартный режим ожидания.				
Настройки фона	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Фон:</b> Задаёт цвет фона для проектора.</li> <li>• <b>Экранная заставка:</b> Выбор заставки при включении проектора.</li> </ul>				
Настройки меню	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Тип меню:</b> Переключение на экранное меню <b>Базовый</b>.</li> <li>• <b>Время показа меню:</b> Выбор времени отображения экранного меню после последнего нажатия кнопки.</li> </ul>				
Настройки звука	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Отключение звука:</b> Временное отключение звука.</li> <li>• <b>Громкость:</b> Регулирует громкость звука.</li> <li>• <b>Звук вкл./выкл. питания:</b> Включает и выключает звуковой сигнал при включении и выключении проектора.</li> </ul>  <p>В данном случае изменить <b>Звук вкл./выкл. питания</b> можно только путем установки значения <b>Вкл.</b> или <b>Выкл.</b>. Отключение звука или изменение уровня громкости не влияет на <b>Звук вкл./выкл. питания</b>.</p>				
Заводские настройки	<p>Возврат к исходным заводским настройкам.</p>  <p>Сброс следующих настроек не производится: <b>Трапец. искаж. 2D</b>, <b>Автокор. верт. трап. иск.</b>, <b>Настройка по углам</b>, <b>Беспроводная сеть</b>, <b>Проводная ЛВС</b>, <b>Установка проектора</b>, <b>Таймер лампы</b>, <b>Режим высокогорья</b>, <b>Настройки безопасности</b>, <b>Скорость прд. (бод)</b>.</p>				
Сбросить параметр Система	<p>Возвращает все настройки, выполненные для меню <b>Система</b>, до заводских значений.</p>				

## Информация

Информация	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Физическое разрешение:</b> Отображает физическое разрешение проектора.</li><li>• <b>Обнаруженное разрешение:</b> Показывает физическое разрешение входного сигнала.</li><li>• <b>Источник:</b> Показывает текущий источник сигнала.</li><li>• <b>Режим изображения:</b> Показывает режим, выбранный в меню <b>Изображение</b>.</li><li>• <b>Режим лампы:</b> Показывает режим, выбранный в меню <b>Настройки лампы</b>.</li><li>• <b>Формат 3D:</b> Показывает текущий режим 3D.</li><li>• <b>Система цвета:</b> Показывает входной формат системы.</li><li>• <b>Срок службы лампы:</b> Показывает наработку лампы в часах.</li><li>• <b>Версия микропрограммы:</b> Показывает версию микропрограммы проектора.</li></ul>
------------	--

# Обслуживание

## Уход за проектором

### Чистка объектива

В случае появления на поверхности объектива пыли или грязи выполните чистку. Перед очисткой объектива обязательно выключите проектор и дайте ему полностью остыть.

- Для очистки от пыли используйте сжатый воздух.
- В случае появления грязи или пятен очистите поверхность с помощью бумаги для чистки объектива и аккуратно протрите мягкой тканью, пропитанной чистящим средством для объектива.
- Никогда не используйте абразивные материалы, щелочные или кислотные очистители, абразивную пасту или такие летучие растворители как спирт, бензин или инсектициды. Использование таких материалов или продолжительный контакт с резиной или винилом может привести к повреждению поверхности проектора и материала корпуса.

### Чистка корпуса проектора

Перед очисткой корпуса необходимо выключить проектор, следуя процедуре отключения, описанной в разделе [Выключение проектора на стр. 32](#), и вынуть штепсельную вилку из розетки.

- Для удаления грязи или пыли протрите корпус мягкой тканью без пуха.
- Для очистки от присохшей грязи или пятен смочите мягкую ткань водой или нейтральным (рН) растворителем. Затем протрите корпус.



Запрещается использовать воск, спирт, бензин, растворитель и другие химические моющие средства. Это может привести к повреждению корпуса.

### Хранение проектора

При необходимости длительного хранения проектора соблюдайте следующие правила.

- Убедитесь, что температура и влажность в месте хранения соответствуют рекомендациям для данного проектора. Информацию о диапазоне температур можно найти в разделе [Технические характеристики на стр. 53](#) или получить у поставщика.
- Уберите ножки регулятора наклона.
- Извлеките элементы питания из пульта ДУ.
- Упакуйте проектор в оригинальную или аналогичную упаковку.

### Транспортировка проектора

Рекомендуется осуществлять транспортировку проектора в оригинальной заводской или аналогичной упаковке.

## Информация о лампе

### Данные о времени работы лампы

Во время работы проектора продолжительность наработки лампы (в часах) автоматически рассчитывается с помощью встроенного таймера. Расчет эквивалентного ресурса лампы в часах производится следующим образом:

Срок службы лампы = (кол-во часов в режиме **Обычн.**) + (кол-во часов в режиме **Экономичный**) + (кол-во часов в режиме **Интеллектуальный Eco**) + (кол-во часов в режиме **LampSave**)

Общее (суммарное) количество часов работы лампы = 3,75 x (кол-во часов в режиме **Обычн.**) + 1,5 x (кол-во часов в режиме **Экономичный**) + 1,875 x (кол-во часов в режиме **Интеллектуальный Eco**) + 1 x (кол-во часов в режиме **LampSave**).

Для получения информации о времени работы лампы (в часах):

1. Перейдите в **Дополнительно Меню - Настройки > Настройки лампы** и нажмите **ОК**. Появится страница **Настройки лампы**.
2. Нажмите **▼** для выбора **Таймер лампы**, затем нажмите **ОК**. На экране появится информация **Таймер лампы**.

Информацию о времени наработки лампы можно также найти в меню **Информация**.

### Продление срока службы лампы

- Настройка **Режим лампы**

Перейдите в **Дополнительно Меню - Настройки > Настройки лампы > Режим лампы** и выберите соответствующую мощность лампы из предложенных режимов.

Установка проектора в режим **Экономичный**, **Интеллектуальный Eco** или **LampSave** позволяет продлить срок службы лампы.

Режим лампы	Описание
<b>Обычн.</b>	Дает полную мощность лампы
<b>Экономичный</b>	Снижает яркость, чтобы увеличить срок службы лампы и уменьшает шум вентилятора
<b>Интеллектуальный Eco</b>	Автоматически регулирует мощность лампы в зависимости от яркости воспроизводимого материала для оптимизации качества дисплея
<b>LampSave</b>	Автоматически регулирует мощность лампы в зависимости от яркости воспроизводимого материала, обеспечивая более длительный срок службы лампы

- Настройка **Авт. выкл. пит.**

При использовании данной функции происходит автоматическое выключение проектора, если отсутствует входной сигнал в течение заданного периода времени, во избежание сокращения срока службы лампы.

Для настройки **Авт. выкл. пит.**, перейдите в **Дополнительно Меню - Настройки > Настройки Вкл./Выкл. питания > Авт. выкл. пит.** и нажмите **◀/▶**.

## Срок замены лампы

Когда **Индикатор лампы** загорается или появляется сообщение, что необходимо заменить лампу, свяжитесь с дилером или зайдите на сайт <http://www.BenQ.com> перед установкой новой лампы. Использование старой лампы может вызвать нарушение нормальной работы проектора, кроме того (хоть и в достаточно редких случаях) это может привести к взрыву лампы.



- Видимая яркость проецируемого изображения может различаться в зависимости от освещения, настройки контрастности/яркости источника входного сигнала, и прямо пропорциональна расстоянию проецирования.
- Яркость лампы со временем уменьшается и может изменяться в пределах характеристик, указанных ее изготовителем. Это не является неисправностью.
- В случае перегрева лампы загораются индикаторы **Индикатор лампы (LAMP)** и **Индикатор температуры TEMP (Температура)**. Выключите проектор и оставьте для охлаждения на 45 минут. Если после включения питания индикатор лампы или температуры по-прежнему горит, обратитесь к поставщику. См. [Индикаторы на стр. 51](#).

О замене лампы напоминают следующие предупреждения.

	<p>Для обеспечения оптимальной работы установите новую лампу. Нажмите <b>ОК</b>, чтобы скрыть сообщение.</p>
	<p>Настоятельно рекомендуется заменить лампу на этом этапе. Лампа является расходным материалом. Яркость лампы со временем уменьшается. Это нормальное явление. В случае значительного снижения яркости лампу можно заменить. Нажмите <b>ОК</b>, чтобы скрыть сообщение.</p>
	<p>Для продолжения нормальной работы проектора данную лампу <b>НЕОБХОДИМО</b> заменить. Нажмите <b>ОК</b>, чтобы скрыть сообщение.</p>



«XXXX» в указанных выше сообщениях – это цифры, которые отличаются в зависимости от модели.

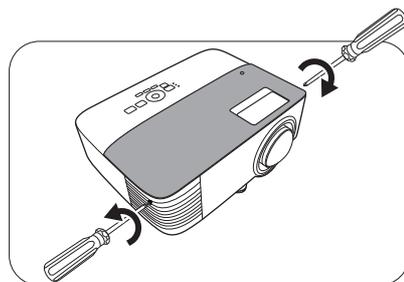
## Замените лампу



- Во избежание поражения электрическим током перед заменой лампы обязательно выключите проектор и отсоедините кабель питания.
- Во избежание сильных ожогов дайте проектору остыть в течение как минимум 45 мин перед заменой лампы.
- Во избежание порезов, а также во избежание повреждения внутренних деталей проектора соблюдайте предельную осторожность, удаляя острые осколки стекла разбившейся лампы.
- Во избежание травм и для предотвращения ухудшения качества изображения не прикасайтесь к пустому отсеку лампы, когда лампа извлечена, чтобы не задеть объектив.
- Лампа содержит ртуть. Ознакомьтесь с местными правилами утилизации опасных отходов и соблюдайте их при утилизации использованных ламп.
- Для бесперебойной работы проектора рекомендуется приобрести соответствующую запасную лампу на замену.
- При замене лампы на проекторе, установленном под потолком, во избежание травмы в результате попадания осколков лампы в глаза, убедитесь, что никто не находится внизу.
- Убедитесь в хорошей вентиляции вблизи разбитой лампы. Рекомендуется использовать респираторы, защитные очки или лицевой щиток, а также использовать такую спецодежду, как перчатки.

1. Отключите проектор и извлеките вилку питания из розетки. Если лампа горячая, то во избежание ожогов подождите приблизительно 45 минут, пока лампа остынет.

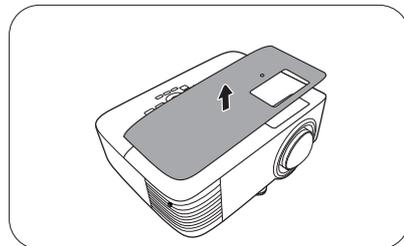
2. Ослабьте винт(-ы), крепящие крышку лампы с двух сторон проектора, до тех пор, пока крышка лампы не ослабнет.



3. Снимите крышку лампы с проектора.



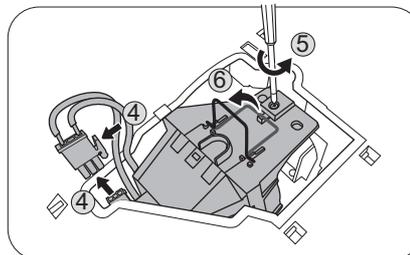
- Не включайте питание при открытой крышке лампы.
- Избегайте попадания пальцев между лампой и проектором. Острые края внутри проектора могут стать причиной травм



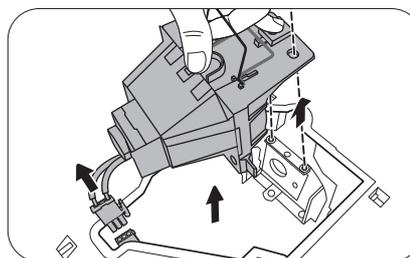
4. Отключите разъем лампы.

5. Выверните винт(-ы) крепления внутренней лампы.

6. Поднимите ручку в вертикальное положение.



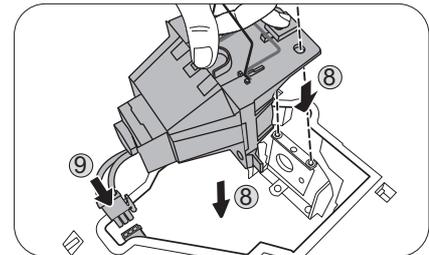
7. С помощью ручки медленно извлеките лампу из проектора.





- При слишком быстром извлечении лампа может разбиться, и осколки попадут внутрь проектора.
- Не оставляйте лампу в местах возможного попадания воды или в местах, доступных детям, а также рядом с легко воспламеняющимися материалами.
- После извлечения лампы не касайтесь внутренних деталей проектора. Острые края внутри проектора могут стать причиной травм. Прикосновение к оптическим компонентам внутри проектора может привести к появлению цветных пятен и искажению проецируемого изображения.

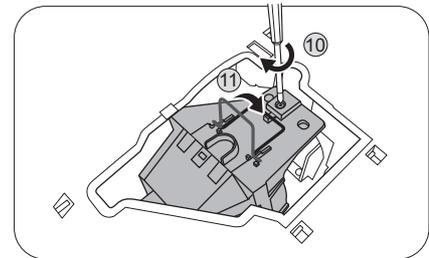
8. Вставьте новую лампу, как показано на рисунке. Совместите разъем лампы и 2 острых точки с проектором и вставьте лампу до фиксации.



9. Установите разъем лампы.

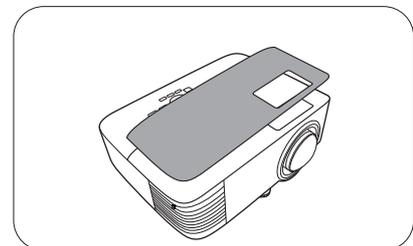
10. Затяните винт(-ы) крепления лампы.

11. Убедитесь, что ручка находится полностью в горизонтальном положении и зафиксирована.



- Незатянутый винт – это ненадежное соединение, которое может привести к нарушению нормальной работы проектора.
- Не затягивайте винт слишком сильно.

12. Установите крышку лампы на проектор.

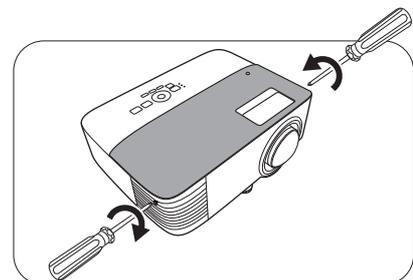


13. Затяните винт крепления крышки лампы.



- Незатянутый винт – это ненадежное соединение, которое может привести к нарушению нормальной работы проектора.
- Не затягивайте винт слишком сильно.

14. Подключите питание и запустите проектор.



## Сброс таймера лампы

15. Откройте экранное меню после вывода начальной заставки. Перейдите в **Дополнительно Меню - Настройки > Настройки лампы** и нажмите **ОК**. Появится страница **Настройки лампы**. Выделите **Сброс таймера лампы** и нажмите **ОК**. Появляется предупреждающее сообщение о подтверждении сброса таймера лампы. Выделите **Сброс** и нажмите **ОК**. Таймер лампы будет сброшен на 0.



- Не следует выполнять сброс, если лампа не новая или не была заменена – это может привести к повреждению.

## Индикаторы

Световой индикатор			Состояние и описание
POWER ○	TEMP ○	LAMP ○	
<b>Индикация питания</b>			
			Режим ожидания
			Включение питания
			Нормальная работа
			Обычное охлаждение при выключении питания
			Загрузить
			Ошибка запуска CW
<b>Индикация лампы</b>			
			Ошибка лампы в обычном режиме работы
			Лампа не загорается
			Срок службы лампы истек
<b>Индикация температуры</b>			
			Ошибка вентилятора 1 (скорость вращения вентилятора не соответствует требуемой скорости)
			Ошибка вентилятора 2 (скорость вращения вентилятора не соответствует требуемой скорости)
			Ошибка вентилятора 3 (скорость вращения вентилятора не соответствует требуемой скорости)
			Ошибка температуры 1 (превышение предельной температуры)
			Thermal sensor 1 open error
			Ошибка термодатчика, короткое замыкание
			Ошибка соединения тепловой ИС #1 12С
			Ошибка соединения тепловой ИС #2 12С
			Терморазрыв
			Температура окружающей среды выше 40 °C*



\*В случае увеличения температуры окружающей среды выше отметки 40 °C, проектор задействует защитную функцию и перейдет из режима ожидания полной мощности в режим ожидания пониженной мощности. Также следует иметь ввиду, что работа функции «Wake On LAN» (дистанционное включение по сети) будет ограничена. В случае необходимости проектор рекомендуется включить вручную.

	: <b>Выкл.</b>	: Оранжевый вкл. : Мигание оранжевым цветом	: Зеленый вкл. : Мигание зеленым цветом	: Красный вкл. : Мигание красным цветом
--	----------------	--	--	--

# Поиск и устранение неисправностей

## ? Проектор не включается.

Причина	Способ устранения
Отсутствует питание от сети.	Подключите кабель питания к разъему переменного тока на проекторе и вставьте вилку в электрическую розетку. Если розетка оснащена выключателем, убедитесь, что он замкнут.
Попытка включения проектора во время охлаждения.	Дождитесь окончания процесса охлаждения.

## ? Отсутствует изображение

Причина	Способ устранения
Источник видеосигнала не включен или подключен неверно.	Включите источник видеосигнала и проверьте подключение сигнального кабеля.
Неправильное подключение проектора к источнику входного сигнала.	Проверьте подключение.
Неверно выбран входной сигнал.	Выберите правильный входной сигнал нажатием кнопки <b>SOURCE (ИСТОЧНИК)</b> .
Крышка объектива закрыта.	Откройте крышку объектива.

## ? Размытое изображение

Причина	Способ устранения
Неправильно сфокусирован объектив проектора.	Настройте фокус объектива регулятором фокуса.
Неправильное взаимное расположение проектора и экрана.	Отрегулируйте угол и направление проецирования, а также высоту, при необходимости.
Крышка объектива закрыта.	Откройте крышку объектива.

## ? Не работает пульт ДУ.

Причина	Способ устранения
Разряжены элементы питания.	Замените элементы питания.
Между пультом ДУ и проектором имеется препятствие.	Уберите препятствие.
Вы находитесь далеко от проектора.	Займите положение в пределах 8 м (26 футов) от проектора.

## ? Неправильно указан пароль.

Причина	Способ устранения
Вы забыли пароль.	См. <a href="#">Процедура восстановления пароля на стр. 28</a> .

# Технические характеристики

## Характеристики проектора



Все характеристики могут быть изменены без уведомления.

### Оптические характеристики

#### Разрешение

1024 x 768 XGA (MX731)  
1280 x 800 WXGA (MW732)  
1920 (Г) x 1080 (В) (MH733)

#### Система дисплея

Однокристалльное цифровое микрозеркальное устройство (DMD)

#### Объектив

F = 2,59 ~ 2,87, f = 16,88 ~ 21,88 мм

#### Лампа

Лампа 240 Вт

### Электрические характеристики

#### Питание

100–240 В, 3,5 А, 50–60 Гц перем. тока (автомат)

#### Энергопотребление

355 Вт (макс.); < 0,5 Вт (в режиме ожидания);  
< 2 Вт (когда включена функция Сеть  
в настройках режима ожидания)

### Механические характеристики

#### Масса

2,5 кг ± 100 г

### Выходы

#### Выход RGB

15-контактный D-sub (гнездо) x 1

#### Динамик

10 Вт x 1

#### Аудиовыход

Аудиоразъем ПК x 1

### Управление

#### Управление через последовательный порт RS-232

9 контактов x 1

#### Управление LAN

RJ45 x 1

#### ИК-приемник x 2

### Входы

#### Вход компьютера

##### Вход RGB

15-контактный D-sub (гнездо) x 1

#### Вход видеосигнала

##### Вход сигнала SD/HDTV

Аналоговый: компонентный  
(через вход RGB)

Цифровой: HDMI x 1;  
HDMI/MHL x 1

#### Вход аудиосигнала

##### Аудиовход

Аудиоразъем ПК x 1

#### USB

##### Мини В x 1

Тип А x 1 (опция для беспроводного USB адаптера)

Тип А (питание 5 В/ 1 А, опция для USB флэш  
накопителя)

### Требования к окружающей среде

#### Рабочая температура

0–40 °С на уровне моря

#### Относительная влажность при эксплуатации

10–90 % (при отсутствии конденсации)

#### Высота над уровнем моря при эксплуатации

0–1499 м при температуре 0–35 °С  
1500–3000 м при температуре 0–30 °С  
(при включенном режиме высокогорья)

#### Температура хранения

-20–60 °С на уровне моря

#### Влажность хранения

Отн. влаж. 10–90 % (при отсутствии конденсации)

#### Высота хранения

30 °С при 0~12 200 м выше уровня моря

#### Транспортировка

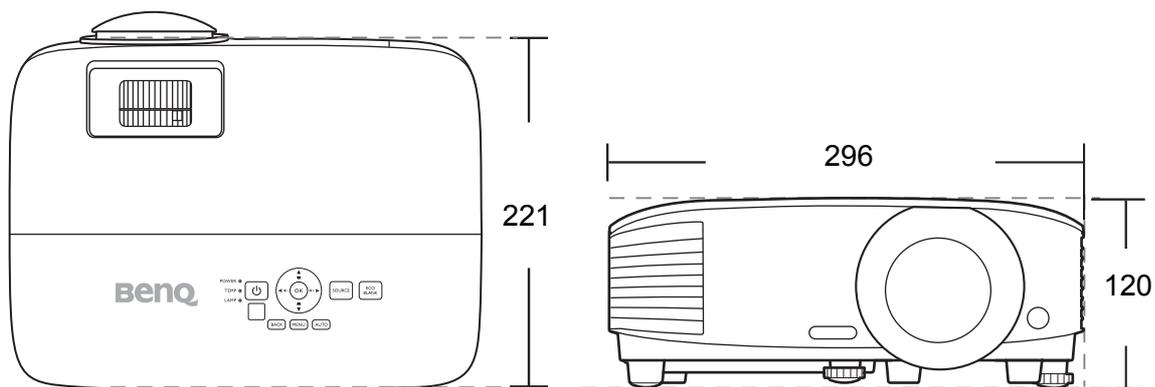
Рекомендуется использовать оригинальную или  
эквивалентную упаковку

#### Ремонт

Перейдите по указанному ниже сайту в интернете  
и выберите страну для поиска сервисного центра.  
<http://www.benq.com/welcome>

## Габаритные размеры

296 мм (Ш) x 120 мм (В) x 221 мм (Г)



Единицы измерения: мм

# Таблица синхронизации

## Поддерживаемые режимы синхронизации для входа ПК

Разрешение	Режим	Частота по вертикали (Гц)	Частота по горизонтали (кГц)	Частота пикселей (МГц)	Поддерживаемый формат 3D		
					Черед. кадров	Верхнее/нижнее	Горизонтальная стереопара
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (снижение помех)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (снижение помех)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Синхронизация BenQ и портативного компьютера	60,0	35,820	46,966			
1024 x 600	Синхронизация BenQ и портативного компьютера	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (снижение помех)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480 при 67 Гц	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 при 75 Гц	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 при 75 Гц	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870 при 75 Гц	MAC21	75,060	68,680	100,000			



Режимы, приведенные выше, могут не поддерживаться вследствие ограничений файла EDID или графической карты VGA. Возможно, некоторые режимы будет невозможно выбрать.

## Поддерживается синхронизация для входа HDMI (HDCP)

- Синхронизация с ПК

Разрешение	Режим	Частота по вертикали (Гц)	Частота по горизонтали (кГц)	Частота пикселей (МГц)	Поддерживаемый формат 3D		
					Черед. кадров	Верхнее/нижнее	Горизонтальная стереопара
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	✓	✓	✓
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	✓	✓	✓
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
1024 x 768	SVGA_120 (снижение помех)	119,854	77,425	83,000	✓		
	XGA_60	60,004	48,363	65,000	✓	✓	✓
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
1152 x 864	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (снижение помех)	119,989	97,551	115,5	✓		
1280 x 768	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5			
1024 x 576 при 60 Гц	Синхронизация VenQ и портативного компьютера	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600 при 65 Гц	Синхронизация VenQ и портативного компьютера	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	✓	✓	✓
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	✓	✓	✓
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	✓	✓	✓
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (снижение помех)	119,909	101,563	146,25	✓		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		✓	✓
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		✓	✓
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		✓	✓
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		✓	✓
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		✓	✓
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		✓	✓
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		✓	✓
1920 x 1080 при 60 Гц	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		✓	✓
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (снижение помех)	59,950	74,038	154,0000		✓	✓
640 x 480 при 67 Гц	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 при 75 Гц	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 при 75 Гц	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 при 75 Гц	MAC21	75,06	68,68	100,00			



Режимы, приведенные выше, могут не поддерживаться вследствие ограничений файла EDID или графической карты VGA. Возможно, некоторые режимы будет невозможно выбрать.

• Синхронизации видео

Синхронизация	Разрешение	Частота по вертикали (Гц)	Частота по горизонтали (кГц)	Частота пикселей (МГц)	Поддерживаемый формат 3D			
					Черед. кадров	Упаковка кадров	Верхнее/нижнее	Горизонтальная стереопара
480i	720 x 480	59,94	15,73	27	V			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V			
576i	720 x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		V	V	V
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V	V	V	V
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				V
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				V
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		V	V	V
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			V	V
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			V	V

Поддерживаемые режимы синхронизации для входа MHL

Синхронизация	Разрешение	Частота по вертикали (Гц)	Частота по горизонтали (кГц)	Частота пикселей (МГц)
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/50p	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60p	1920 x 1080	60	67,5	148,5

Поддерживаемый режим синхронизации для входа Component-YPbPr

Синхронизация	Разрешение	Частота по вертикали (Гц)	Частота по горизонтали (кГц)	Частота пикселей (МГц)	Поддерживаемый формат 3D
					Черед. кадров
480i	720 x 480	59,94	15,73	13,5	V
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V
576i	720 x 576	50	15,63	13,5	
576p	720 x 576	50	31,25	27	
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25	
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25	
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25	
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5	
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	



Отображение сигнала 1080i(1125i) при 60 Гц или 1080i(1125i) при 50 Гц может привести к легкой вибрации изображения.